

Ricordiamo che stiamo considerando catene di Markov a tempo discreto omogenee, caratterizzate dalle probabilità di transizione in un passo:

$$p_{i,j} = P(X_{k+1}=j | X_k=i) \quad \forall i,j \in \mathcal{X}$$

Tempo di soggiorno in uno stato

Supponiamo che a un certo istante k lo stato sia $i \in \mathcal{X}$, e indichiamo con $V(i)$ il numero di istanti di tempo che lo stato della catena trascorre in i , prima di passare a un qualsiasi altro stato $j \neq i$.

Vogliamo determinare la densità di probabilità discreta di $V(i)$.

Si osservi che $V(i)$ può assumere i valori $\{1, 2, 3, \dots\}$.

$$\bullet P(V(i)=1) = P(X_{k+1} \neq i | X_k=i) = 1 - P(X_{k+1}=i | X_k=i) = 1 - p_{i,i}$$

$$\begin{aligned} \bullet P(V(i)=2) &= P(X_{k+2} \neq i, X_{k+1}=i | X_k=i) \\ &= P(X_{k+2} \neq i | X_{k+1}=i, X_k=i) P(X_{k+1}=i | X_k=i) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{Markov} \rightarrow &= P(X_{k+2} \neq i | X_{k+1}=i) P(X_{k+1}=i | X_k=i) = \\ &= P(V(i)=1) p_{i,i} = (1 - p_{i,i}) p_{i,i} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \bullet P(V(i)=3) &= P(X_{k+3} \neq i, X_{k+2}=X_{k+1}=i | X_k=i) \\ &= P(X_{k+3} \neq i, X_{k+2}=i | X_{k+1}=i, X_k=i) P(X_{k+1}=i | X_k=i) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{Markov} \rightarrow &= P(X_{k+3} \neq i, X_{k+2}=i | X_{k+1}=i) P(X_{k+1}=i | X_k=i) \\ &= P(V(i)=2) p_{i,i} = (1 - p_{i,i}) p_{i,i} \cdot p_{i,i} \\ &= (1 - p_{i,i}) p_{i,i}^2 \end{aligned}$$

Seguendo lo stesso ragionamento otteniamo in generale che:

2

$$P(V(i)=n) = (1-p_{i,i}) p_{i,i}^{n-1}, \quad n=1, 2, 3, \dots$$

↓
distribuzione geometrica con parametro $p_{i,i}$

~> Quindi la distribuzione geometrica è la controparte a tempo discreto della distribuzione esponenziale.

In particolare, gode della proprietà di mancanza di memoria:

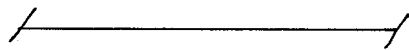
$$\begin{aligned} P(V(i)=n+m | V(i)>n) &= \frac{P(V(i)=n+m)}{P(V(i)>n)} = \frac{P(V(i)=n+m)}{1 - P(V(i) \leq n)} \\ &= \frac{(1-p_{i,i}) p_{i,i}^{n+m-1}}{p_{i,i}^n} = (1-p_{i,i}) p_{i,i}^{m-1} = P(V(i)=m) \quad \forall m=1, 2, 3, \dots \end{aligned}$$

OSSERVAZIONE - Abbiamo usato il fatto che:

$$\begin{aligned} P(V(i) \leq n) &= \sum_{j=1}^n (1-p_{i,i}) p_{i,i}^{j-1} = (1-p_{i,i}) \underbrace{\sum_{j=0}^{n-1} p_{i,i}^j}_{\text{somma geometrica}} = (1-p_{i,i}) \frac{1-p_{i,i}^n}{1-p_{i,i}} \\ &= 1-p_{i,i}^n. \end{aligned}$$

Si osservi anche che:

$$P(V(i)>n) = P(X_{k+n} = \dots = X_{k+1} = i | X_k = i) = p_{i,i}^n.$$



PROBABILITA' DEGLI STATI

Definiamo

$$\boxed{\Pi_i(k) = P(X_k = i)}, \quad i=0, 1, 2, \dots, \quad k=0, 1, 2, \dots$$

Quindi $\pi_i(k)$ è la probabilità che lo stato della catena si trovi in i all'istante k .

Indichiamo con $\pi(k)$ il vettore riga formato da tutte le probabilità degli stati all'istante k :

$$\pi(k) = [\pi_0(k) \ \pi_1(k) \ \pi_2(k) \ \dots]$$

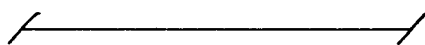
$\Rightarrow$ La somma di tutti gli elementi di $\pi(k)$ fa 1. In fatti,

$$\sum_{i \in \mathcal{X}} \pi_i(k) = \sum_{i \in \mathcal{X}} P(X_k = i) = P(\underbrace{(X_k=0) \cup (X_k=1) \cup \dots}_{\text{evento certo}}) = 1$$

- Il vettore $\pi(0)$, cioè il vettore delle probabilità degli stati all'istante iniziale, è un ulteriore dato che ci serve per specificare completamente una catena di Markov.

$\Rightarrow$ Una catena di Markov a tempo discreto omogenea è completamente specificata da:

- $\mathcal{X}$: spazio degli stati
- P : matrice di transizione (a un passo)
- $\pi(0)$: vettore delle probabilità degli stati all'istante iniziale.



ANALISI DEL TRANSITORIO

Dati $\mathcal{X}$, P e $\pi(0)$, rispondere a domande del tipo:

- Qual è la probabilità di muoversi dallo stato i allo stato j in esattamente n passi?

ii) Qual è la probabilità di trovare lo stato della catena in i all'istante k ?

4

Rispondere a queste domande richiede di considerare l'evoluzione della catena lungo un intervallo finito $\Rightarrow$ analisi del transitorio.

Alla domanda i) sappiamo già rispondere... La probabilità cercata è l'elemento (i, j) della matrice $H(n) = P^n$, che indichiamo con

$$p_{i,j}^{(n)} = P(X_{k+n} = j \mid X_k = i)$$

Cerchiamo ora di rispondere alla domanda ii). Vogliamo cioè determinare $\pi_i(k) = P(X_k = i)$.

$$\pi_j(k+1) = P(X_{k+1} = j) = \sum_{i \in X} \underbrace{P(X_{k+1} = j \mid X_k = i)}_{p_{i,j}} \underbrace{P(X_k = i)}_{\pi_i(k)}$$

regola della probabilità totale

$$= \sum_{i \in X} \pi_i(k) p_{i,j} = \text{prodotto di } \pi(k) \text{ per la } j\text{-esima colonna di } P$$

Dunque, in forma matriciale:

$$\pi(k+1) = \pi(k) P$$

equazione alle differenze con condizione iniziale $\pi(0)$

Soluzione:

$$\pi(k) = \pi(0) P^k$$

Dato che $H(k) = P^k$, possiamo anche scrivere: $\pi(k) = \pi(0) H(k)$.

Riepilogo

5

Due equazioni alle differenze fondamentali per catene di Markov a tempo discreto omogenee:

$$i) H(n) = H(n-1)P \quad \Rightarrow \quad H(n) = P^n$$

$$ii) \pi(k+1) = \pi(k)P \quad \Rightarrow \quad \pi(k) = \pi(0)P^k$$



CLASSIFICAZIONE DEGLI STATI

Ricordiamo la notazione:

$$P_{i,j}^{(n)} = P(X_{k+n}=j | X_k=i) \quad \text{probabilità di transizione in } n \text{ passi}$$

Definizione - Uno stato j si dice raggiungibile da uno stato i se $P_{i,j}^{(n)} > 0$ per qualche $n=1,2,\dots$

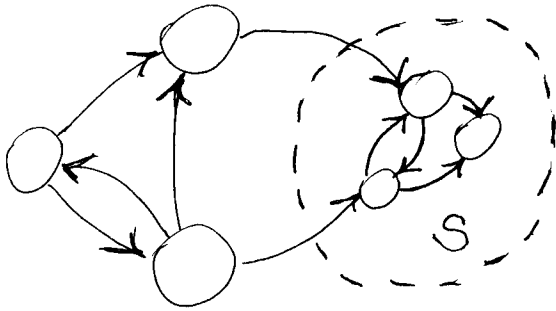
Osservazione: Considerando il diagramma (grafo) di transizione dello stato, j è raggiungibile da i se e solo se esiste un cammino orientato da i a j .

↓ ATTENZIONE: Si assume di non mettere l'arco dal nodo i al nodo j se $P_{i,j} = 0$.

Definizione - Un sottoinsieme S di X si dice chiuso se $P_{i,j} = 0 \quad \forall i \in S, j \notin S$.

Osservazione: Nel grafo di transizione dello stato,
se S è chiuso, non esistono archi uscenti da S
verso stati non appartenenti a S

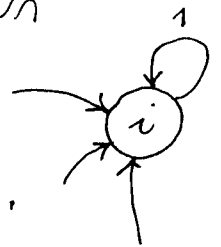
(6)



$\Rightarrow$ Se lo stato della catena
entra in S , non ne
uscirà più.

Definizione - Uno stato i si dice assorbente se forma un
sottoinsieme chiuso di cui è l'unico elemento.

$\Rightarrow$ Uno stato i è assorbente se e solo se $p_{ii} = 1$.

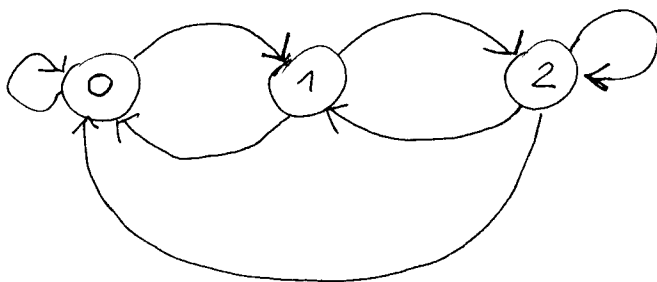


Definizione - Un sottoinsieme chiuso S si dice irriducibile se
qualsiasi stato in S è raggiungibile da qualsiasi altro
stato in S .

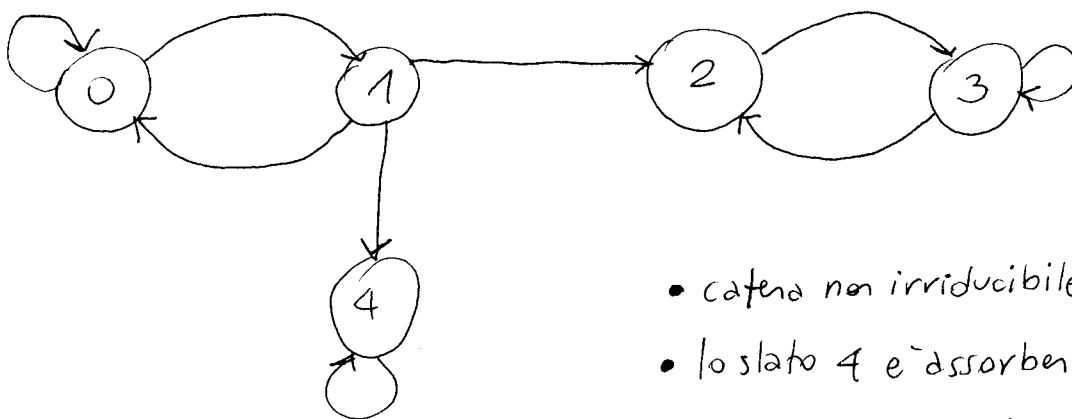
Definizione - Una catena di Markov si dice irriducibile se
lo spazio di stato X è irriducibile.

$\Rightarrow$ In particolare, in una catena di Markov irriducibile non esistono
né sottoinsiemi chiusi $S \neq X$, né stati assorbenti.

Esempi:

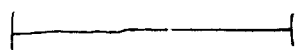


catena di Markov irriducibile.



7

- catena non irriducibile
- lo stato 4 è assorbente
- l'insieme $S = \{2, 3\}$ è chiuso e irriducibile.



Ci poniamo la seguente domanda:

Se la catena è nello stato i a un certo istante, e lo abbandona, tornerà a visitarlo nuovamente nel futuro?

Definiamo il tempo di percorrenza $T_{i,j}$ nel seguente modo:

$$T_{i,j} = \min \{ k > 0 : X_0 = i, X_k = j \}, \quad i \neq j$$

è il primo istante in cui lo stato della catena arriva in j partendo dallo stato i , se $i \neq j$.

Se $i = j$, $T_{i,i}$ è il primo istante in cui lo stato della catena è di nuovo i , partendo dallo stato i .

In questo caso, $T_{i,i}$ si chiama tempo di ricorrenza.

NOTA: $T_{i,j}$ è una variabile aleatoria!



sequenze degli stati:

000001 $\Rightarrow T_{0,1} = 5$
 001 $\Rightarrow T_{0,1} = 2$
 ...

$T_{i,i}$ è una variabile aleatoria che assume i valori $\{1, 2, 3, \dots\}$.

Definiamo:

(8)

$$p_i^{(k)} = P(T_{i,i} = k), \quad k=1,2,3,\dots$$

Quindi la probabilità di essere di nuovo, nel futuro, nello stato i è data da:

$$p_i = \sum_{k=1}^{\infty} p_i^{(k)}$$

$$\Rightarrow p_i = 1 - P(\underbrace{T_{i,i} = \infty})$$

lo stato della catena non ritorna mai in i

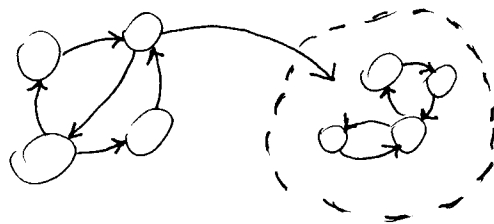
Definizione - Uno stato $i \in X$ si dice ricorrente se $p_i = 1$;
si dice transitorio se $p_i < 1$.

Osservazione: Se $p_i = 1$, vuol dire che $\sum_{k=1}^{\infty} p_i^{(k)} = 1$.

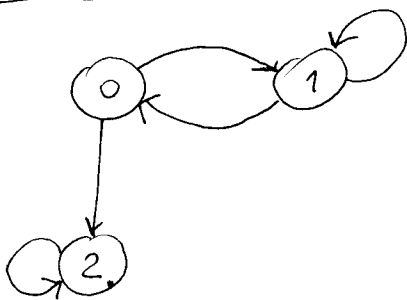
Quindi $\{p_i^{(k)}\}$ definisce una densità di probabilità discreta

↓ valori nell'intervallo $[0,1]$ (sono probabilità) e la loro somma fa 1.

Osservazione: Se esiste un sottoinsieme chiuso $S \neq X$,
e il grafo di transizione dello stato è debolmente connesso,
allora esistono sicuramente stati non ricorrenti nella catena.



ESEMPIO:



2: ricorrente (infatti, assorbente $\Rightarrow$ ricorrente)

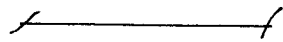
0, 1: transitori

RISULTATI

9

- i) Se una catena di Markov ha uno spazio di stato finito, almeno uno degli stati è ricorrente.
- ii) Se i è uno stato ricorrente, e j è raggiungibile da i , anche j è uno stato ricorrente.
- iii) Se S è un sottoinsieme di stati chiuso, irriducibile e finito, allora ogni stato in S è ricorrente.

CONSEGUENZA: In una catena di Markov irriducibile e finita, ogni stato è ricorrente.



Sia i uno stato ricorrente. Questo implica che $T_{i,i}$ può assumere i valori $\{1, 2, 3, \dots\}$, ma non ∞ , e le probabilità $p_i^{(k)}$ definiscono una densità di probabilità discreta, che è proprio la densità di probabilità discreta della variabile aleatoria $T_{i,i}$.

Indichiamo dunque con M_i il valore atteso del tempo di ricorrenza dello stato i (se esiste), dato da:

$$M_i = E[T_{i,i}] = \sum_{k=1}^{\infty} k \cdot p_i^{(k)}$$

Definizione: Uno stato ricorrente i si dice ricorrente positivo se $M_i < +\infty$; altrimenti, si dice ricorrente nullo.

↙
 M_i esiste finito

Ricapitolando:

10

- transitorio $\Rightarrow \sum_{k=1}^{\infty} p_i^{(k)} < 1$
- ricorrente nullo $\Rightarrow \sum_{k=1}^{\infty} p_i^{(k)} = 1, \sum_{k=1}^{\infty} k p_i^{(k)} = +\infty$
- ricorrente positivo $\Rightarrow \sum_{k=1}^{\infty} p_i^{(k)} = 1, \sum_{k=1}^{\infty} k p_i^{(k)} < +\infty.$