

**<?xml?>**

# Reti di Calcolatori

XML

# XML

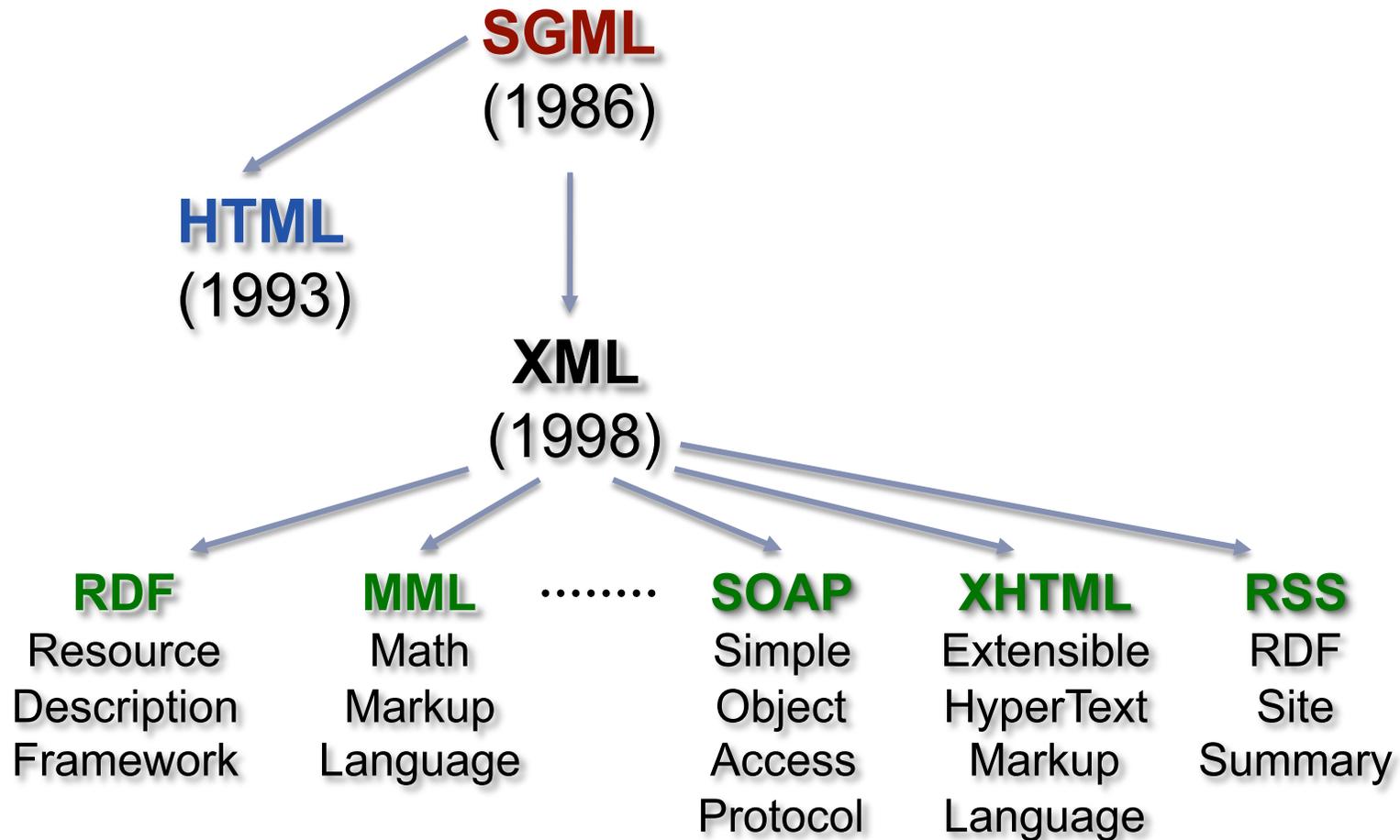
---

- ▶ **Extensible Markup Language**

- ▶ E' un metalinguaggio che permette di creare linguaggi di markup
  - ▶ Permette di definire senza limitazioni nuovi elementi (tag) di marcatura
- ▶ E' stato sviluppato da un gruppo di lavoro del W3C
  - ▶ E' uno standard aperto di riferimento per tutti i produttori
  - ▶ E' una semplificazione di **SGML** (Standard Generalized Markup Language)
- ▶ XML è basato sul testo (con codifica Unicode) e permette di definire informazioni di tipo strutturale e semantico
  - ▶ Rispetto ad HTML non fornisce dettagli relativi alla presentazione
  - ▶ Definisce una struttura gerarchica del documento utilizzando la nidificazione dei tag
  - ▶ E' utilizzato per la rappresentazione di strutture dati arbitrarie
    - es. formato di salvataggio dei documenti OpenOffice

# Sviluppo dei linguaggi di markup

---



# I linguaggi di markup

---

- ▶ Il documento è strutturato per mezzo di **TAG**
  - ▶ Un tag racchiude una porzione di documento con una data caratteristica
  - ▶ E' previsto un tag di apertura e uno di chiusura del contesto di validità del tag

`<tag>.....</tag>`

- ▶ Alcuni tag prevedono attributi

`<A href="home.html">...</A>`

- ▶ Alcuni tag possono comparire solo all'interno del contesto di un altro tag (nesting)

`<TABLE><TR><TD>..</TD>...</TR>...</TABLE>`

# HTML

---

- ▶ L'insieme dei tag è predefinito
- ▶ Per ogni tag è definita una regola di rendering sul browser
  - ▶ HTML è strettamente legato alla presentazione
- ▶ I tag HTML definiscono
  - ▶ **Struttura** del documento (<TITLE>, <TABLE>, <LIST>,...)
  - ▶ Una **limitata semantica** (<TITLE>, <H1>,<A>,...)
- ▶ I browser sono tolleranti sulla correttezza dei documenti
  - ▶ Sono ammessi anche documenti non ben formati
  - ▶ Il risultato può essere diverso con browser diversi

# Caratteristiche di XML

---

- ▶ Prevede la definizione di tag e attributi “custom”
  - ▶ Si possono definire linguaggi di markup adatti alla specifica applicazione
  - ▶ Definisce la sintassi per la strutturazione dei documenti
  - ▶ Può essere utilizzato per rappresentare dati strutturati
    - ▶ Tabelle di database
    - ▶ Strutture dati
- ▶ La presentazione del documento è separata dalla sua strutturazione attraverso l'uso di fogli di stile
- ▶ Il documento è un file di **testo in Unicode**
  - ▶ E' quindi indipendente dalla piattaforma

# Tipi di documento XML

---

## ▶ Document-Centric XML

- ▶ Rappresentazione di documenti semi-strutturati (manuali tecnici, cataloghi di prodotti, documenti legali...)
- ▶ Pensato per la lettura da parte di un essere umano
- ▶ Definizione della semantica dei tag flessibile
- ▶ Forte uso di attributi degli elementi

## ▶ Data-Centric XML

- ▶ Rappresentazione di dati fortemente strutturati (dati relazionali di database, informazioni su transazioni finanziarie, strutture dati di linguaggi di programmazione...)
- ▶ Pensato per l'elaborazione automatica
- ▶ Definizione della semantica dei tag rigorosa
- ▶ Scarso uso di attributi degli elementi

# Struttura di XML

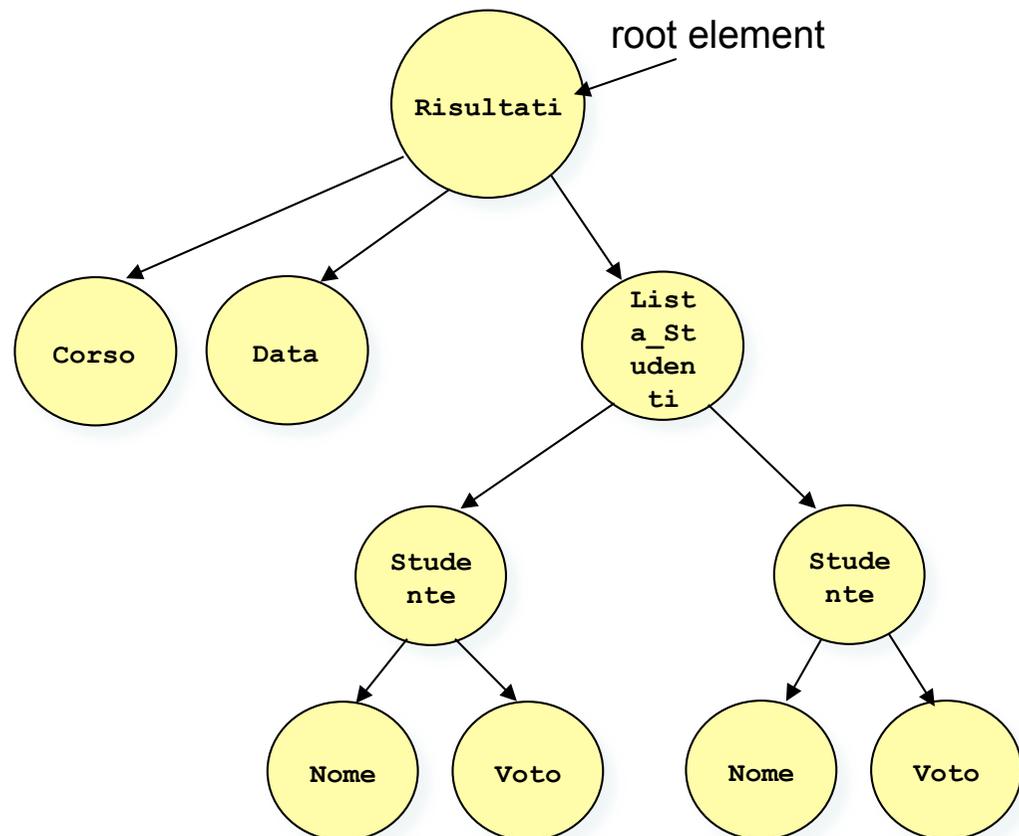
---

- ▶ la definizione di un documento XML prevede tre aspetti
  - ▶ Il contenuto
  - ▶ Specifiche relative alla struttura  
(**DTD – Document Type Definition/XML Schema**)
    - ▶ Come è organizzata l'informazione (sintassi)
    - ▶ Come interpretare la struttura (sintassi/semantica)
  - ▶ Specifiche relative alla visualizzazione  
(**XSL – StyleSheet**)
    - ▶ Come presentare l'informazione

# Un esempio di documento XML

```
<?xml version="1.0"?>

<Risultati>
  <Corso>Basi di dati</Corso>
  <Data>10 Dicembre 2003</Data>
  <Lista_Studenti>
    <Studente>
      <Nome>Mario Rossi</Nome>
      <Voto>27</Voto>
    </Studente>
    <Studente>
      <Nome>Giuseppe Verdi</Nome>
      <Voto>30L</Voto>
    </Studente>
  </Lista_Studenti>
</Risultati>
```



# Tag in XML

---

- ▶ I tag definiscono la struttura del contenuto
  - ▶ I tag sono stringhe Unicode case-sensitive
  - ▶ I tag devono essere a coppie
    - ▶ il tag di chiusura è obbligatorio
    - ▶ Una coppia di tag definisce un **elemento** XML
  - ▶ I tag definiscono una struttura del documento gerarchica ad albero
    - ▶ Un elemento definisce un nodo dell'albero che può avere elementi figli
  - ▶ La coppia di tag più esterni definiscono il **root element**
    - ▶ E' consentita la presenza di un solo root element
  - ▶ Non è ammesso di avere coppie di tag che si intersecano
    - ▶ `<a>..<b>..</a>..</b>` non è corretto!
  - ▶ Se un tag non ha contenuto si può scriverlo in forma abbreviata
    - ▶ `<a></a>` può essere scritto come `<a />`

# Nidificazione (nesting)

---

- ▶ Gli oggetti possono essere inseriti uno dentro l'altro con l'uso della nidificazione

```
<Studente>  
  <Nome>...</Nome>  
  <Voto>...</Voto>  
</Studente>
```

} sono validi solo dentro il contesto del tag **<Studente>**

- ▶ Ogni oggetto secondario (nidificato) deve risiedere interamente all'interno dell'elemento che lo contiene
  - ▶ es. **<Voto>** all'esterno dell'elemento **<Studente>** perde il suo significato
- ▶ La nidificazione definisce una relazione fra gli elementi di un documento

# Documenti ben formati

---

- ▶ Un documento **ben formato**
  - ▶ contiene almeno un elemento
  - ▶ ciascun elemento deve annidare correttamente al suo interno gli elementi figli
  - ▶ tutti i tag di apertura e di chiusura corrispondono
  - ▶ esiste un solo root element
- ▶ Se il documento non è ben formato il parser XML deve generare un errore
- ▶ Riguarda le regole generali di costruzione corretta dei documenti XML indipendentemente dai tag usati

# Documenti validi

---

- ▶ Un documento **valido**
  - ▶ Ha un DTD/XML Schema che ne specifica la sintassi
  - ▶ Il documento è conforme al suo DTD/XML Schema
  
- ▶ La validazione con uno schema permette di verificare
  - ▶ quali elementi ed attributi sono permessi nel documento
  - ▶ l'aderenza dei valori ai tipi predefiniti
  - ▶ l'architettura logica del documento nella sua interezza
  - ▶ i vincoli di annidamento degli elementi

# Struttura di un documento XML

---

- ▶ Un documento XML prevede due parti

- ▶ **Prologo**

- ▶ Informazioni sulla versione di XML usata, sulla codifica dei caratteri e sulla necessità di elaborare o meno il DTD/XML Schema

- ```
<? xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes" ?>
```

- ▶ Dichiarazioni sul tipo di documento (es. DTD esterno)

- ```
<!DOCTYPE name SYSTEM "http://www.xxx.it/yyy.dtd" >
```

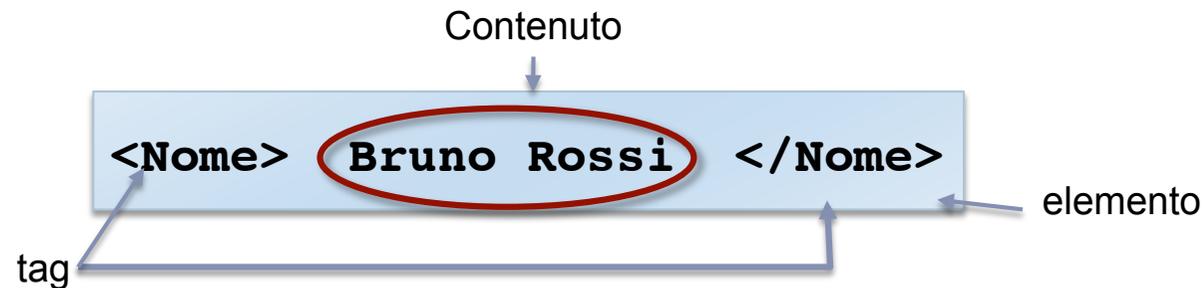
- ▶ **Istanza**

- ▶ Elementi
    - ▶ Sezioni miste

# Istanza

---

- ▶ E' un'istanza della classe di documenti definiti dal DTD che è costituita da
  - ▶ **elementi (element)**
    - ▶ Ogni elemento ha un contenuto delimitato dai tag di apertura e chiusura corrispondenti



- ▶ Il contenuto può comprendere altri elementi
    - ▶ Un elemento può avere attributi
  - ▶ **parte mista (misc)**

# Attributi degli elementi

---

attributo                      valore dell'attributo

```
<Studente corso="Informatica">
  <Nome>Mario Rossi</Nome>
  <Voto>27</Voto>
</Studente>
```

- ▶ L'attributo aggiunge una proprietà all'elemento
- ▶ Ogni attributo ha un nome e un valore
- ▶ Gli attributi ammissibili per un elemento sono specificati nel DTD/ XML Schema
- ▶ Un attributo può essere rappresentato da un elemento interno

```
<Studente>
  <Corso>Informatica</Corso>
  <Nome>Mario Rossi</Nome>
  <Voto>27</Voto>
</Studente>
```

attributo come elemento interno

# Parti misc [1]

---

## ▶ Entità

- ▶ Sono dati definiti nel DTD/XML Schema

nome dell'entità                      valore associato all'entità

↓    ↓

```
<!ENTITY author "Marco Maggini">
```

- ▶ Si può riferirsi all'entità con `&nome;` (es. `&author;`)
- ▶ Un esempio di entità sono le definizioni per i caratteri non usabili nel testo analizzato dal parser XML (es. `< è &lt;`)

## ▶ Commenti

- ▶ Sono inclusi fra "`<!--`" e "`-->`"
- ▶ Non si possono mettere prima della dichiarazione `<? xml ... ?>`

```
<!-- commento -->
```

# Parti misc [2]

---

## ▶ Sezioni **CDATA**

- ▶ Permettono di definire sezioni di dati che non sono analizzate dal parser XML
- ▶ Nelle sezioni CDATA sono ammessi tutti i caratteri
- ▶ Ad esempio può essere usata per inserire codice di script

```
<jscript><![CDATA[
    if(a>b && d==1) {
        document.write("<br />Prova<br />");
    }
]></jscript>
```

} parte non analizzata

# Namespaces

---

- ▶ Un **namespace** aiuta ad assicurare l'unicità della definizione degli elementi XML
  - ▶ Si utilizzano nomi “qualificati” ovvero preceduti da un prefisso che indica il namespace di riferimento

**spazioNomi**:**nomeLocale**

- ▶ Un namespace è quindi un insieme di nomi identificati da un URI di riferimento (in genere un URL)
- ▶ In questo modo si evitano collisioni sui nomi di elementi ed attributi quando si uniscono documenti di origine diversa
- ▶ Di solito il namespace è definito nel root element ma può essere definito a livello di qualsiasi elemento

# Definizione del namespace

---

- ▶ Si può definire un namespace di default per un elemento

```
<Risultati xmlns="http://www.ing.unisi.it/%7emaggini">  
  <Corso>Basi di dati</Corso>  
</Risultati>
```

- ▶ Si può definire un namespace esplicito

```
<mag:Risultati xmlns:mag="http://www.ing.unisi.it/%7emaggini">  
  <mag:Corso>Basi di dati</mag:Corso>  
</mag:Risultati>
```

- ▶ **mag** è un alias del nome del namespace completo che è rappresentato dall'URL

# Esempio



- ▶ C'è un conflitto nell'interpretazione dell'elemento **Indirizzo**

# Soluzione con namespace

---

```
<?xml version="1.0" ?>
<Facolta>
  <ind:Indirizzo xmlns:ind="www.ing.unisi.it/ind">
    <ind:Via>Roma 56</ind:Via>
    <ind:Citta>Siena</ind:Citta>
    <ind:Cap>53100</ind:Cap>
  </ind:Indirizzo>
  <srv:Server xmlns:srv="www.ing.unisi.it/srv">
    <srv:Nome>www.ing.unisi.it</srv:Nome>
    <srv:Indirizzo>193.205.7.2</srv:Indirizzo>
  </srv:Server>
</Facolta>
```

- ▶ Si utilizzano due namespace distinti (l'unicità è garantita dall'uso di URI)

# XML Schema

---

- ▶ Metodo per la definizione della struttura di una classe di documenti XML
  - ▶ Una schema XML è di facile lettura perché è in XML
  - ▶ Gli schemi XML supportano i tipi dati e i namespace
- ▶ Si definiscono due tipi di elementi
  - ▶ **di tipo semplice**  
Non contengono altri elementi ma solo dati semplici come stringhe, numeri, date..
  - ▶ **di tipo complesso**  
Contengono altri elementi o attributi

# Uso di XML Schema

---

- ▶ XML Schema definisce
  - ▶ quali elementi possono essere presenti in un documento
  - ▶ l'ordine e delle relazioni tra elementi
  - ▶ Gli attributi di ogni elemento e se sono opzionali, richiesti o godono di qualche altra proprietà particolare
  - ▶ Il tipo di dato del contenuto degli attributi

# Definizione di elementi

---

- ▶ Gli elementi sono dichiarati usando l'elemento **element**

```
<xsd:element name="nomeElemento" type="nomeTipo" />
```

- ▶ Il namespace **xsd** è usato convenzionalmente per tutti gli elementi di XML schema
- ▶ **nomeElemento** è il nome dell'elemento nel sorgente XML
- ▶ **nomeTipo** definisce un nome di tipo di dato semplice o complesso
- ▶ Si può anche non usare l'attributo **type** per specificare il tipo di dato, definendo il tipo all'interno dell'elemento **element**

```
<xsd:element name="nomeElemento">  
  - definizione tipo -  
</xsd:element>
```

# Tipi di dato

---

- ▶ XML Schema supporta la **definizione di tipi di dato**
  - ▶ Permette di specificare meglio i contenuti ammessi nel documento
  - ▶ E' più facile validare la correttezza dei dati
  - ▶ Si possono definire restrizioni sui dati (facets)
  - ▶ E' possibile definire pattern sui dati (formato dei dati)
  - ▶ E' più semplice convertire dati da un tipo all'altro
  - ▶ Prevede tipi di dato semplici e complessi
- ▶ Si possono definire **nuovi tipi di dato** a partire dalle quelli esistenti
  - ▶ E' predefinito un insieme di tipi primitivi

# Tipi di dato semplici

---

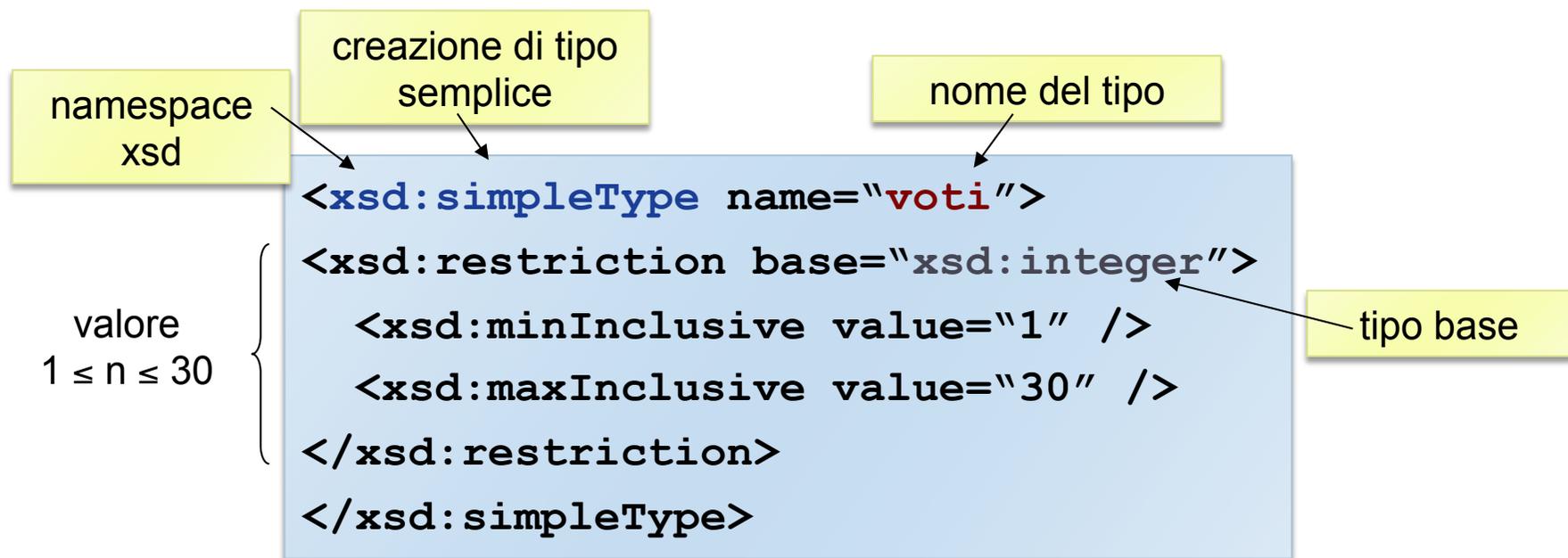
- ▶ Possono essere definiti dall'utente con l'elemento **simpleType**

```
<xsd:simpleType name="nomeTipo">  
  - definizione del tipo -  
</xsd:simpleType>
```

- ▶ Sono presenti tipi predefiniti nella specifica di XML schema
  - ▶ **string**
  - ▶ **boolean**
  - ▶ **decimal**
  - ▶ **integer**
  - **date**
  - **binary**
  - **uriReference**

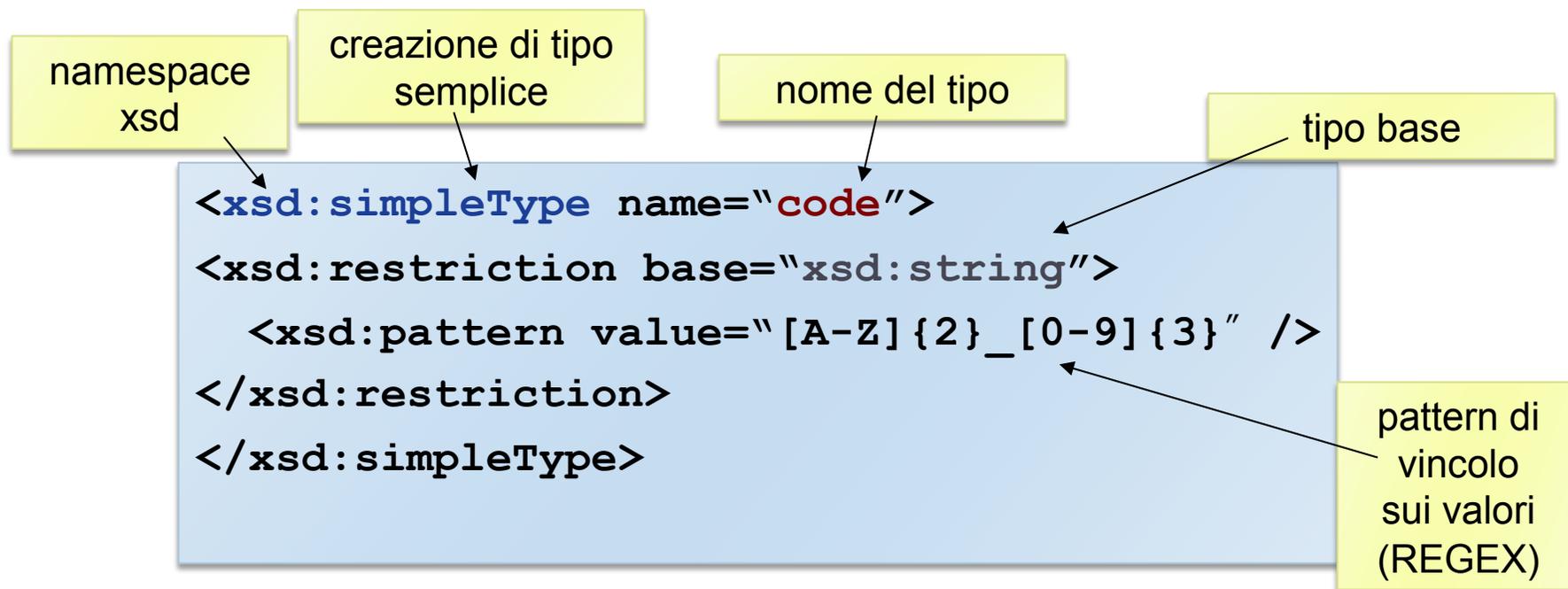
# Costruzione di tipi semplici

- ▶ Definizione di un nuovo tipo semplice derivato con una restrizione dal tipo intero



# Un altro esempio

- ▶ Definizione di una stringa che rispetta un pattern specifico
  - ▶ 2 caratteri maiuscoli seguiti da underscore e un numero di 3 cifre



# Tipi di dato complesso

---

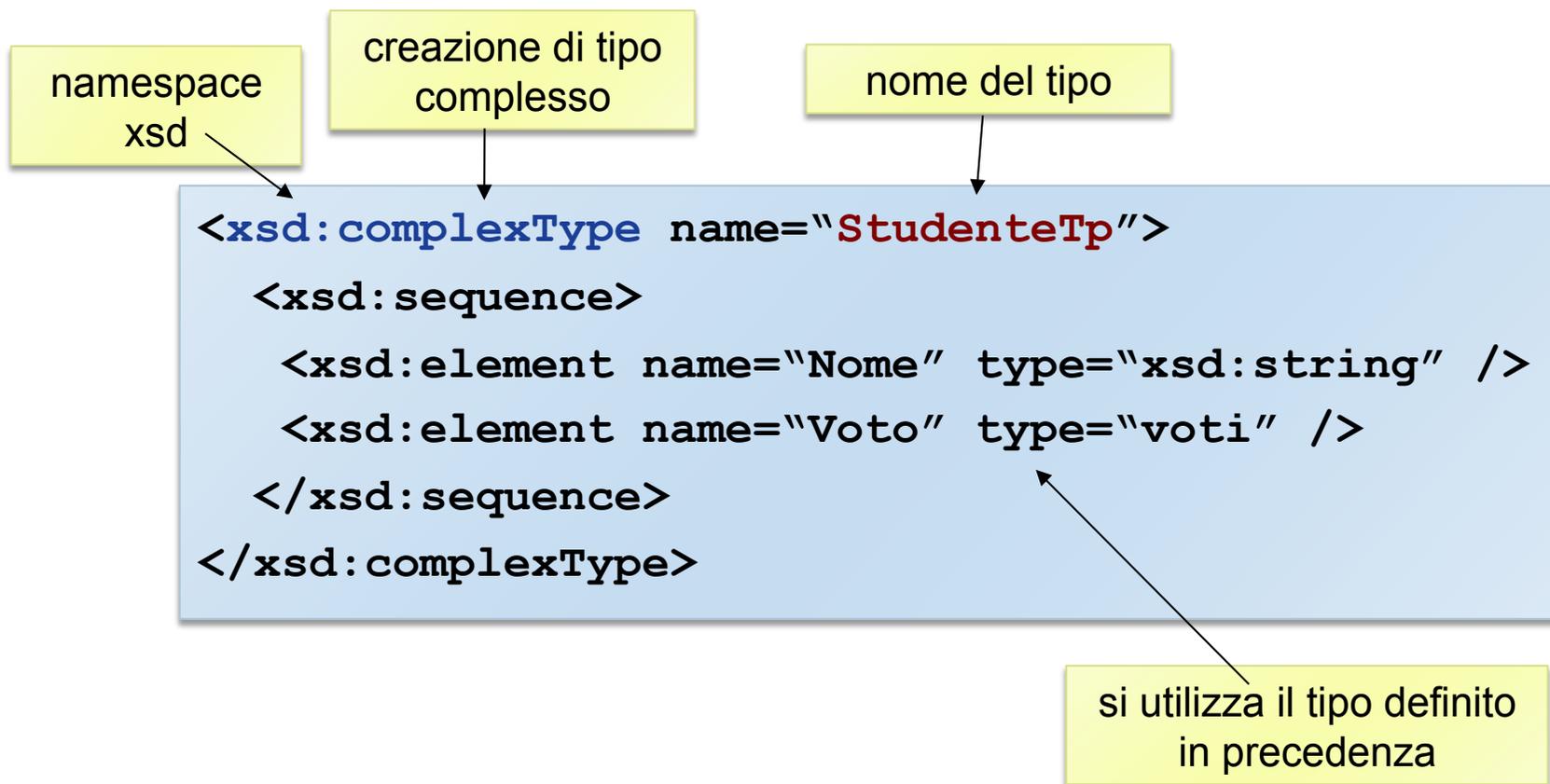
- ▶ Si definiscono utilizzando l'elemento **complexType**

```
<xsd:complexType name="nomeTipo">  
  - definizione del tipo -  
</xsd:complexType>
```

- ▶ La definizione può contenere dichiarazioni di elementi, riferimenti ad elementi
- ▶ La definizione può prevedere un elemento
  - ▶ **<sequence>** per specificare una lista ordinata di elementi
  - ▶ **<choice>** per indicare un sottoinsieme di tutti gli elementi specificati
  - ▶ **<a11>** per indicare un insieme di elementi non ordinato

# Costruzione di tipi complessi

## ► Definizione del tipo complesso `StudenteTp`



# Indicatori di occorrenza

---

- ▶ Sono utilizzati per indicare quante volte un elemento può occorrere
  - ▶ `maxOccurs` : numero massimo
  - ▶ `minOccurs` : numero minimo
- ▶ Per default `minOccurs=1` e `maxOccurs=minOccurs`
- ▶ `minOccurs=0` identifica un elemento opzionale
- ▶ se il numero massimo di ripetizioni non è definito si usa “unbounded”

```
<xsd:complexType name="Lista_StudentiTp">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="Studente" type="StudenteTp"
      minOccurs="0" maxOccurs="unbounded" />
  </xsd:sequence>
</xsd:complexType>
```

# Definizione degli attributi

---

- ▶ Gli attributi si possono associare solo ad elementi complessi
  - ▶ L'attributo è definito con l'elemento `attribute`

```
<xsd:attribute name="nomeAttr" type="tipoAttr" />
```

- ▶ Gli attributi sono sempre definiti usando un tipo semplice
- ▶ Gli attributi si possono dichiarare opzionali o obbligatori usando la specifica `use`

```
<xsd:attribute name="colore" type="xsd:string" use="optional" />
```

```
<xsd:attribute name="matricola" type="xsd:string" use="required" />
```

# Definizione di attributi

---

- ▶ Si possono definire il valore di default o un valore fisso per un dato attributo

```
<xsd:attribute name="language" type="xsd:string" default="EN" />
```

```
<xsd:attribute name="disponibile" type="xsd:string" fixed="SI" />
```

- ▶ Per convenzione gli attributi si definiscono come ultimo elemento di un tipo complesso

```
<xsd:element name="Studente" type="StudenteTp" />
<xsd:complexType name="StudenteTp">
  <xsd:sequence>
    <xsd:element name="Nome" type="xsd:string" />
    <xsd:element name="Voto" type="voti" />
  </xsd:sequence>
  <xsd:attribute name="matricola"
    type="xsd:string" />
</xsd:complexType>
```

# Definizione dello schema

---

- ▶ L'elemento **schema** è il root element di ogni definizione di schema

namespace per gli elementi  
di XML schema



```
<xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"  
  targetNamespace="http://www.ing.unisi.it/%7emaggini/SDM"  
  xmlns="http://www.ing.unisi.it/%7emaggini/SDM">
```

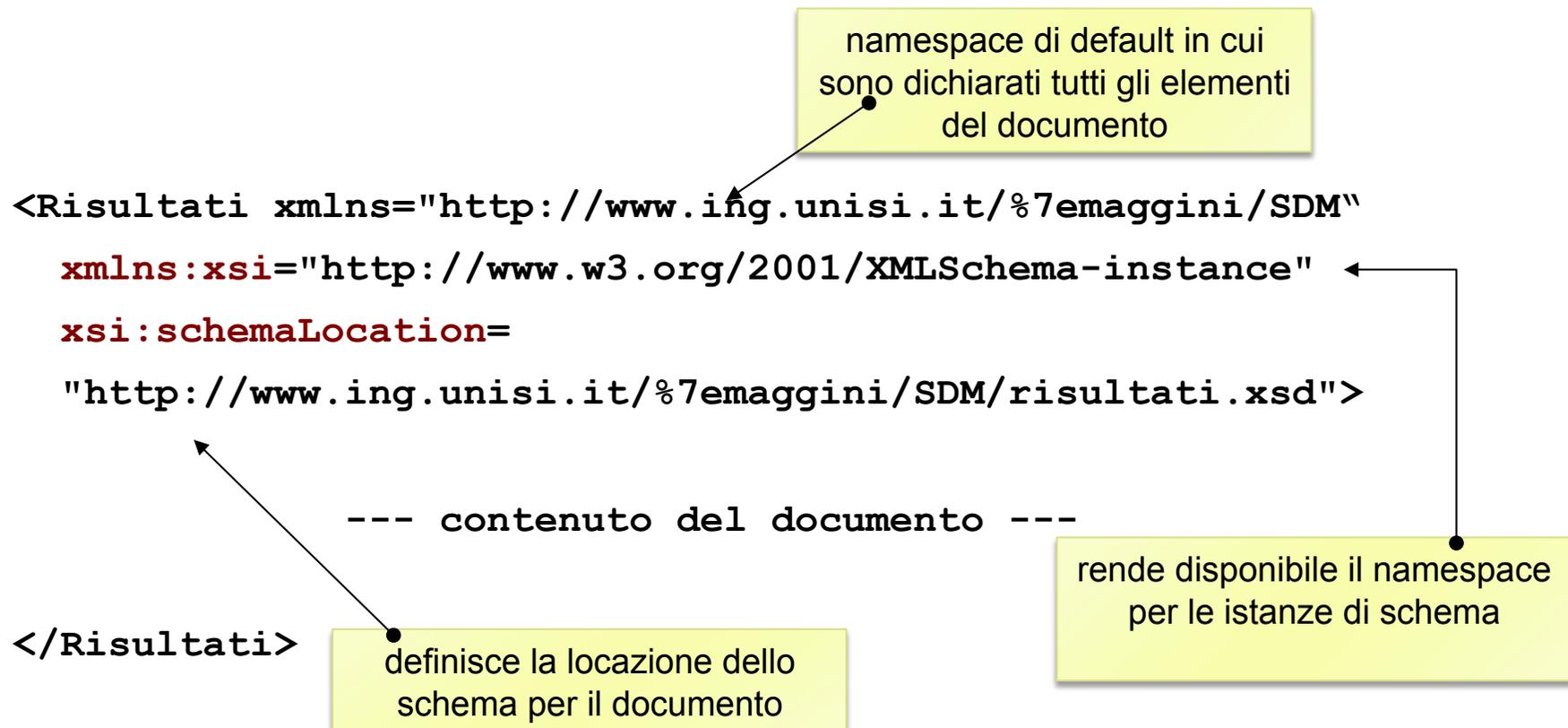
--- Dichiarazioni ---

```
</xsd:schema>
```

namespace di default per gli  
elementi dell'XML descritto  
(target namespace)

# Come si riferisce uno schema

- ▶ Si indica lo schema di riferimento per indicare all'analizzatore dove trovare la definizione dello schema



# Ancora in XML schema

---

- ▶ XML Schema definisce molti altri tag e attributi
  - ▶ `<xsd:any />` per consentire la presenza di elementi non definiti nello schema
  - ▶ `<xsd:anyAttribute />` per estendere uno schema con altri attributi
  - ▶ `<xsd:element ref="riferimento" />` per riutilizzare la definizione di un elemento
  - ▶ `<xsd:element name="nomeAlternativo" substitutionGroup="nome">` per dare più nomi allo stesso elemento (definire tag equivalenti)
  - ▶ definire gruppi di elementi o attributi
  - ▶ estendere tipi complessi definiti

# Parsing XML (php)

---

- ▶ **SAX** (Simple API for XML Parsing)

- ▶ Elaborazione come flusso di eventi elemento per elemento (Event-based Parser)
- ▶ Un evento corrisponde all'apertura o chiusura di un tag, alla lettura del contenuto di un elemento, ecc.
- ▶ Si scrive un gestore (funzione handler) per ogni evento

```
bool xml_set_element_handler (resource $parser,  
                             callable $start_element_handler, callable $end_element_handler)
```

- ▶ Basso uso di risorse e velocità
- ▶ **DOM** (Document Object Model)
  - ▶ Costruisce la rappresentazione ad albero (Tree-based parser)
  - ▶ Mantiene tutto l'object model in memoria
  - ▶ Richiede di leggere tutta la struttura del file XML



# Document Object Model

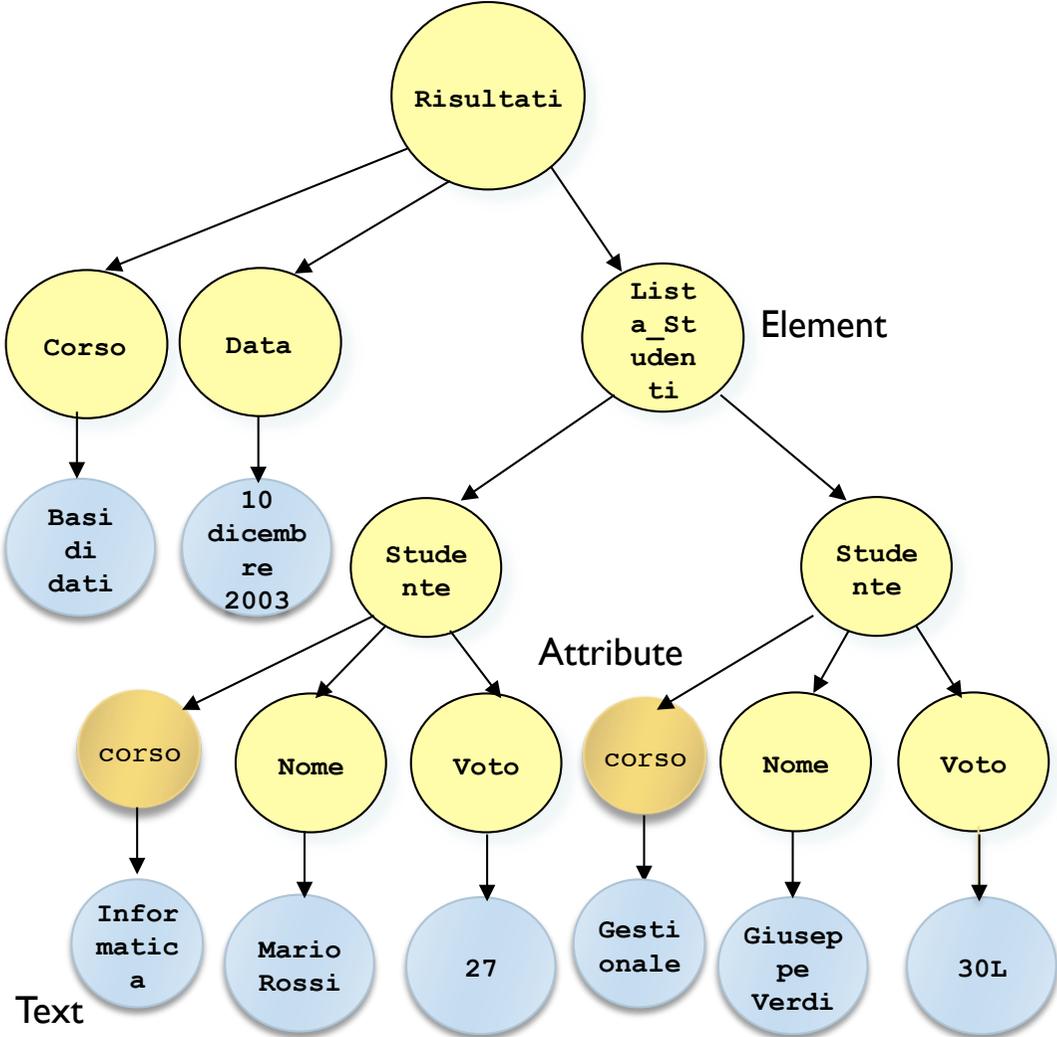
---

- ▶ IL DOM è uno standard del W3C
  - ▶ Definisce le modalità di accesso e modifica del contenuto, struttura e stile di un documento strutturato
  - ▶ Prevede 3 livelli
    - ▶ Core DOM
    - ▶ XML DOM
    - ▶ HTML DOM
  - ▶ Il DOM definisce gli oggetti e le proprietà di tutti gli elementi di un documento e i metodi per accedervi
  - ▶ Un documento XML è visto come un **insieme di nodi**
    - ▶ L'intero documento è un *nodo documento*
    - ▶ Ogni elemento XML è un *nodo elemento*
    - ▶ Il testo contenuto in un elemento è un *nodo testo*
    - ▶ Ogni attributo è un *nodo attributo*
    - ▶ I commenti sono *nodi commento*

# Esempio di DOM XML

```
<?xml version="1.0"?>

<Risultati>
  <Corso>Basi di dati</Corso>
  <Data>10 Dicembre 2003</Data>
  <Lista_Studenti>
    <Studente corso="Informatica">
      <Nome>Mario Rossi</Nome>
      <Voto>27</Voto>
    </Studente>
    <Studente corso="gestionale">
      <Nome>Giuseppe Verdi</Nome>
      <Voto>30L</Voto>
    </Studente>
  </Lista_Studenti>
</Risultati>
```



# DOM parser (php)

---

- ▶ La libreria DOM implementa un **parser tree-based**
  - ▶ E' una libreria ad oggetti
    - ▶ **DOMDocument** rappresenta un intero documento XML (o HTML)
      - Si crea un nuovo oggetto DOM con `$doc = new DOMDocument()`
      - Si costruisce la rappresentazione DOM di un documento XML leggendolo da un file con `$doc->load('file.xml')`
      - La lettura può generare errori, ad esempio se il documento XML non è ben formato
      - Si può validare il documento DOM con un file XML schema con il metodo `$doc->schemaValidate('file.xsd')`
      - La gestione dei messaggi di errore può essere quella standard (va attivata la visualizzazione) o utente (`libxml_use_internal_errors(true);`)
      - In genere i caratteri di spaziatura (anche \n) fra i tag generano nodi Testo nel DOM; si possono eliminare usando l'opzione `$xml->preserveWhiteSpace = false;`
      - E' un caso specifico della classe più generale **DOMNode** che rappresenta tutti i possibili nodi che si possono trovare in un DOM

# DOMNode

---

- ▶ **DOMNode** è un generico nodo del DOM
  - ▶ Ha proprietà per accedere ai figli `DOMNodeList $childNodes`, agli eventuali attributi `DOMNamedNodeMap $attributes`, al nodo padre `DOMNode $parentNode`, ecc..
  - ▶ Ha memorizzato un codice che ne identifica il tipo `int $nodeType` (Element, Text, Attribute, CDATA, Comment,...)
  - ▶ Ha metodi per aggiungere `appendChild(DOMNode $newnode)`, `DOMNode insertBefore(DOMNode $newnode [, DOMNode $refnode])` o eliminare `removeChild(DOMNode $oldnode)` figli
  - ▶ Le sottoclassi hanno metodi o proprietà specifiche
    - ▶ per **DOMElement** ad esempio
      - La proprietà `$node->tagName` è la stringa del nome del tag
      - Il metodo `setAttribute(string $name , string $value)` permette di associare un valore ad un attributo del nodo (lo crea se non esiste)

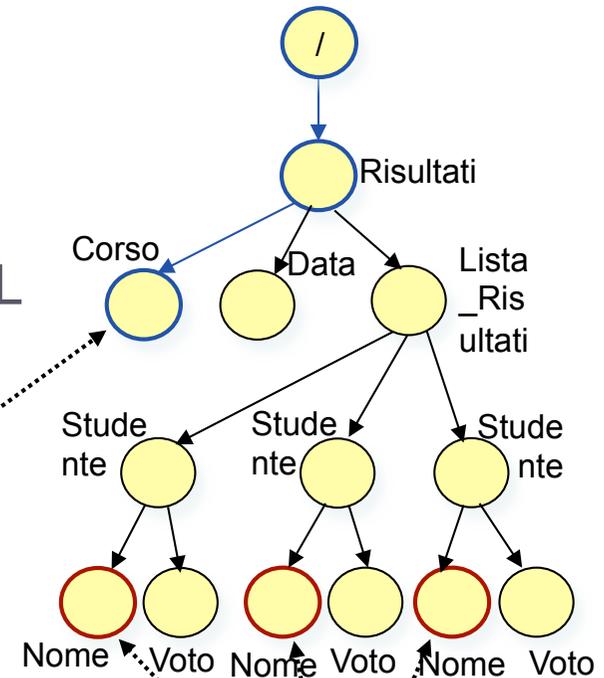
# XPath

- ▶ Permette di individuare sezioni di un documento XML
  - ▶ I nodi sono individuati col percorso a partire dal nodo corrente
  - ▶ Un path assoluto parte dalla radice “/” che rappresenta l'intero documento XML

**/Risultati/Corso**

- ▶ Tutti i nodi di un dato tipo di elemento presenti nell'albero sono individuati da

**//Nome**



# Selezione di nodi

---

## ▶ Selezione in base al tag

- ▶ **Studente** – seleziona i nodi figli del nodo Studente (se presente nel contesto corrente)
- ▶ **/Risultati** - seleziona dal nodo radice
- ▶ **//Nome** – seleziona tutti i nodi del tipo specificato presenti nel sottoalbero a partire dal nodo corrente
- ▶ **.** – seleziona il nodo corrente
- ▶ **..** – seleziona il padre del nodo corrente

## ▶ Selezione con predicati

- ▶ Si può specificare una condizione di selezione fra [*condizione*]
  - ▶ **/Risultati/Lista\_Studenti/Studente[1]** – il primo elemento Studente
  - ▶ **/Risultati/Lista\_Studenti/Studente[last()]** – l'ultimo elemento Studente
  - ▶ **/Risultati/Lista\_Studenti/Studente[position()<3]** – i primi due elementi Studente
  - ▶ **/Risultati/Lista\_Studenti/Studente[Voto>25]** – gli elementi Studente che contengono un elemento Voto con contenuto maggiore di 25
  - ▶ Le condizioni atomiche possono essere combinate con **or** o **and**

# XPath: attributi e selezione condizionale

---

- ▶ E' possibile selezionare gli attributi

`//@colore`

- ▶ seleziona qualsiasi attributo di nome `colore`

`@colore`

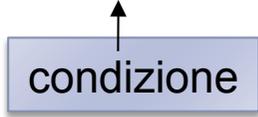
- ▶ seleziona l'attributo `colore` del nodo corrente

- ▶ Si possono definire delle condizioni di match

`prodotto[@disponibile]`

`prodotto[@colore='rosso']`

condizione



# Operatori e Funzioni XPath

---

- ▶ E' possibile usare le wildcard
  - ▶ \* - ogni elemento
  - ▶ @\* - ogni proprietà
  - ▶ `node()` - un qualsiasi nodo
- ▶ E' possibile unire più path con l'operatore |
- ▶ XPath definisce una serie di funzioni (~100) che si applicano a un nodo o a un insieme di nodi
  - ▶ `name()` ottiene il nome di un nodo
  - ▶ `text()` ottiene il testo contenuto in un nodo
  - ▶ `position()` fornisce la posizione di un nodo
  - ▶ `count("elemento")` – il numero di elementi col nome specificato
  - ▶ `sum("elemento")` - somma i valori di tutti gli elementi di un insieme
  - ▶ `number()` converte un testo in un numero



# Espressioni per i path

---

- ▶ Un path può essere
  - ▶ **Assoluto** `/step/step/.../step`
    - ▶ inizia con / e specifica il cammino a partire dalla radice
  - ▶ **Relativo** `step/step/.../step`
    - ▶ non ha / all'inizio e specifica il cammino a partire dal nodo corrente
- ▶ Ogni elemento del path ha la struttura

**`axis::nodename[condition]`**

  - ▶ **axis** (opzionale) specifica la relazione dei nodi di interesse rispetto alla posizione corrente (ancestor, child, descendant, parent,...)
  - ▶ **nodename** specifica i nodi di interesse nell'insieme specificato da axis
  - ▶ **condition** (opzionale) fornisce un ulteriore criterio di selezione

# DOMXPath (php)

---

- ▶ La classe **DOMXPath** permette di valutare un'espressione Xpath su un documento DOM

- ▶ Si crea un oggetto Xpath associato a un DOM

```
$xpath = new DOMXPath($doc);
```

- ▶ Si esegue un'interrogazione Xpath (eventualmente relativa a un sottoalbero con radice `$context` del DOM)

```
$result = $xpath->evaluate($query [, $context]);
```

- ▶ Il risultato può essere una lista di nodi o un valore
    - ▶ **\$query = "//Studente[Voto>28]"**  
nodi Studente con l'elemento Voto contenente un valore maggiore di 28
    - ▶ **\$query = "count(//Studente[Voto>28])"**  
il numero di nodi Studente con l'elemento Voto > 28