

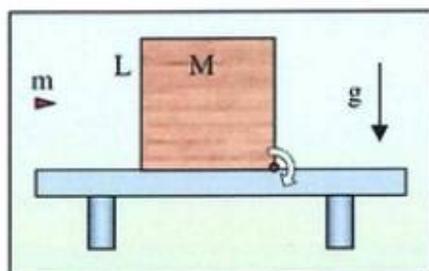
# **Corso di recupero di Fisica 2016/2017**

**Dario Madeo**

**Lezione del 04/09/2017**

**Slides disponibili all'indirizzo  
<http://www.dii.unisi.it/~madeo/crf/crf1617.html>**

# Esercizio estratto dall'esame di Fisica 1 del 9 Settembre 2016



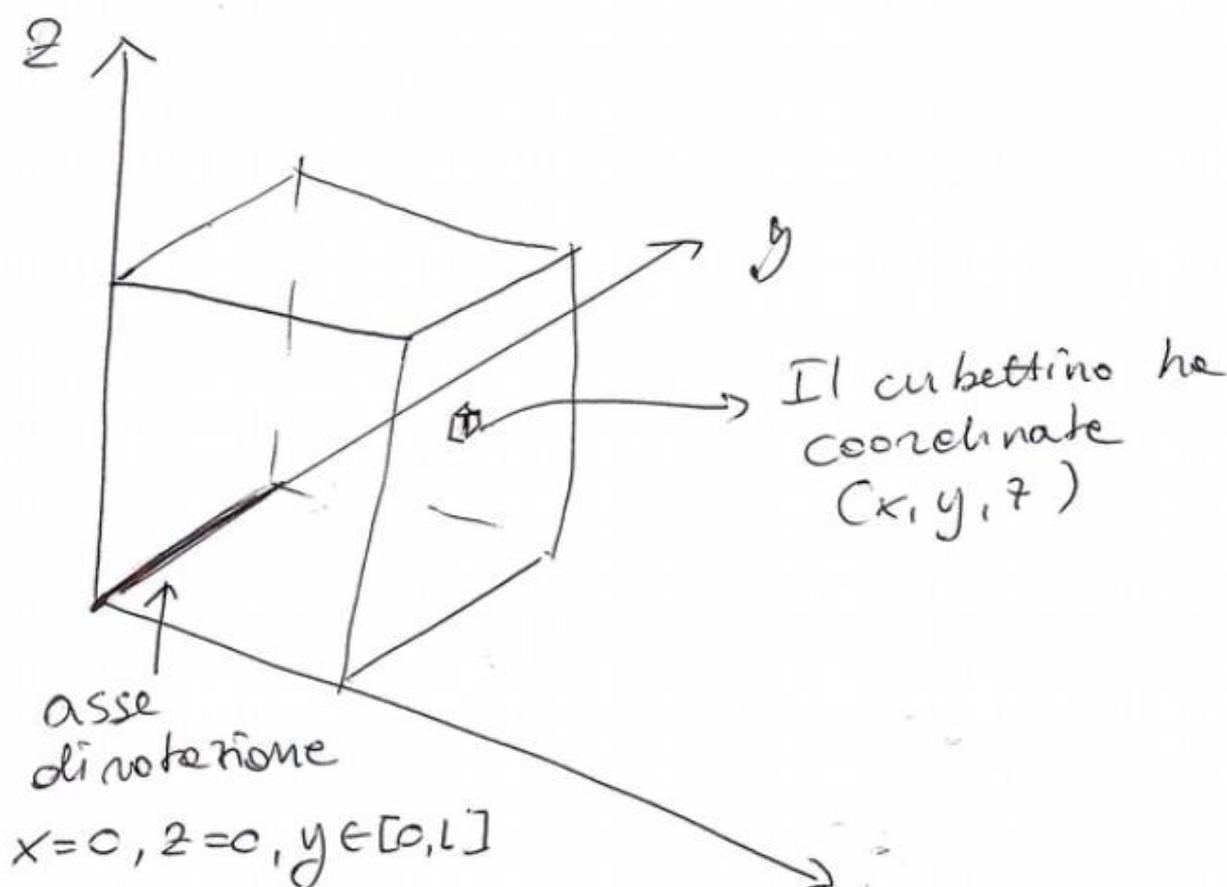
## Esercizio 1

Un cubo omogeneo di massa  $M$  e lato  $L$  poggia con una faccia su un piano orizzontale ed è fermo. Esso può ruotare intorno a uno degli spigoli appoggiati sul piano, che è fisso. Un proiettile di massa  $m$  (con  $m \ll M$ ) giunge con velocità  $\underline{v}_0$  perpendicolare alla faccia opposta a quella soprastante il fulcro e si conficca nel suo centro.

- Discutere quali quantità si conservano durante l'urto e dopo l'urto.
- Esprimere in termini di  $m$ ,  $v_0$ ,  $M$ ,  $L$  e  $g$  l'energia persa nell'urto nel caso in cui il cubo si sollevi fino ad un angolo massimo pari a  $15^\circ$  (angolo tra faccia inferiore e piano).
- Calcolare il momento d'inerzia  $I$  del cubo rispetto al fulcro.
- Determinare per quali valori di  $v_0$  si osserva un ribaltamento del cubo [stavolta si richiede di rispondere in termini di  $m$ ,  $M$ ,  $L$ ,  $g$ ].

Calcolo del momento di inerzia

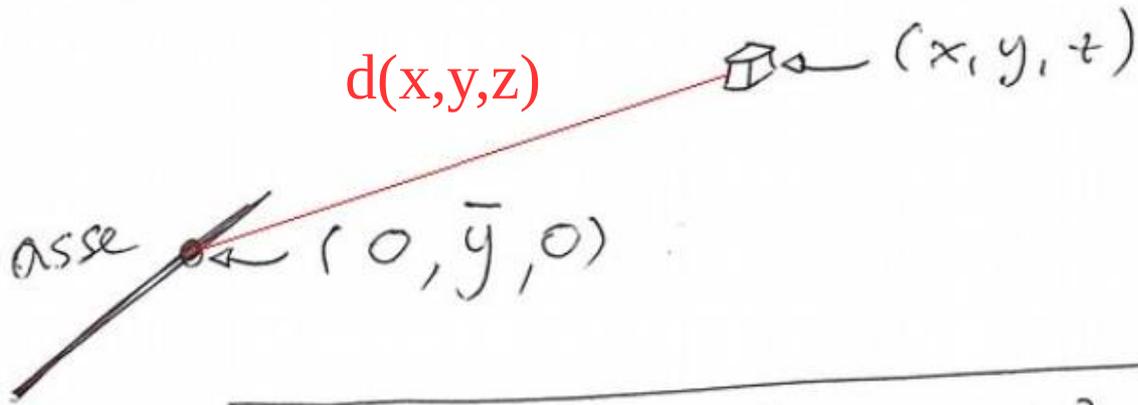
Densità  $\rho = \frac{M}{L^3}$  (costante)



Come definisco  $d$ ?

$$d = d(x, y, z)$$

$d$  è la distanza tra un generico cubo infinitesimo di coordinate  $(x, y, z)$  e l'asse di rotazione. Da notare che tale distanza è la **minima** possibile.



$$d = \sqrt{(x-0)^2 + (y-\bar{y})^2 + (z-0)^2}$$
$$= \sqrt{x^2 + z^2 + (y-\bar{y})^2}$$

Se scelgo  $\bar{y} = y$ , ho trovato quello che mi serve! Infatti questa scelta minimizza  $d$  (vedi slide 5).

$$d = \sqrt{x^2 + z^2}$$

---

$$I = \int d^2 dm$$

$$dm = \rho dx dy dz$$

Siccome sono in 3D, ho un integrale ~~tr~~  
triplo!

$$I = \int_0^L \int_0^L \int_0^L d^2 \rho \, dx \, dy \, dz$$

$$= \int_0^L \int_0^L \int_0^L (x^2 + z^2) \frac{M}{L^3} \, dx \, dy \, dz$$

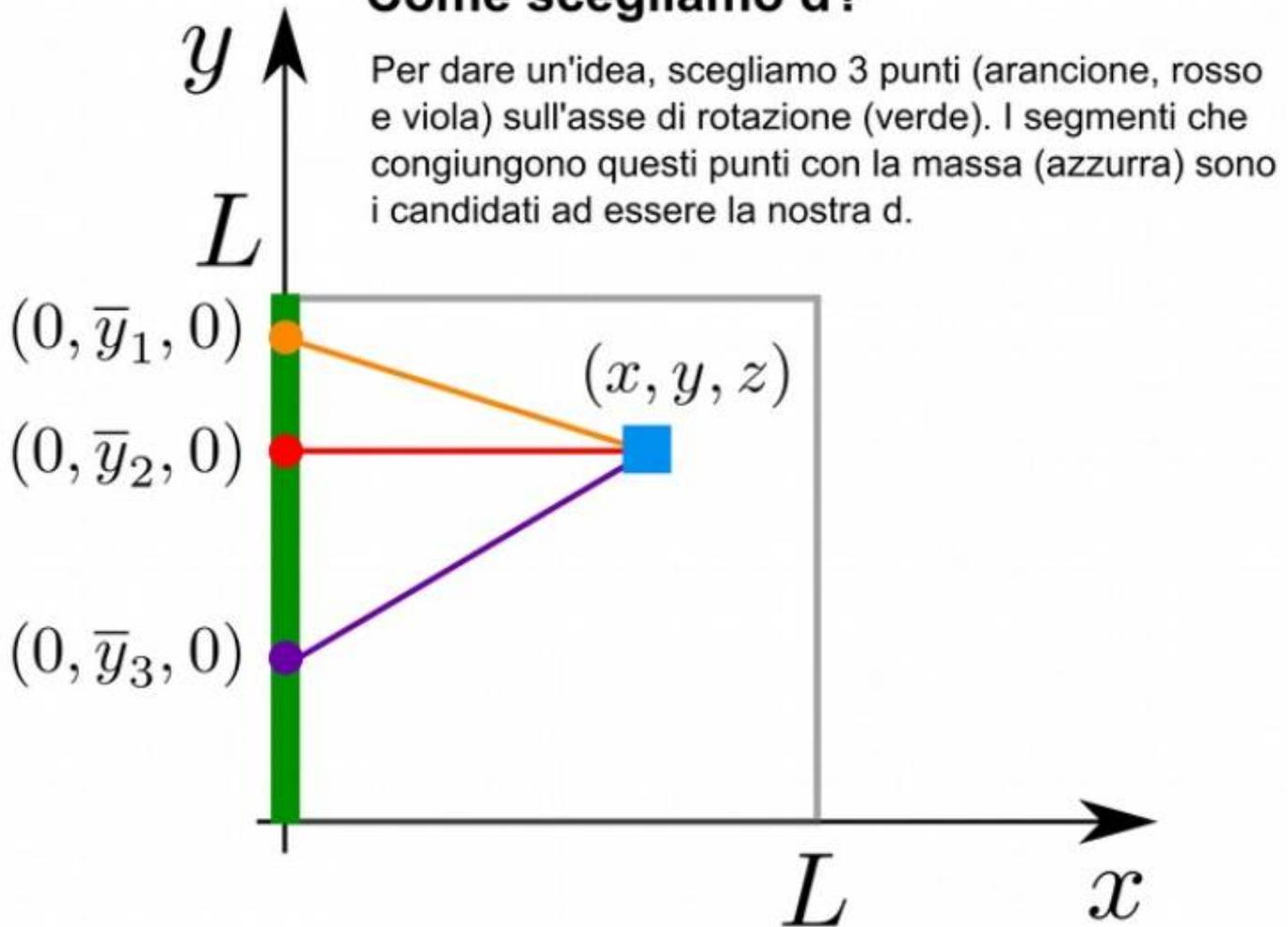
$$= \left( \int_0^L dy \right) \int_0^L \int_0^L (x^2 + z^2) \left( \frac{M}{L^3} \right) dx \, dz$$

$$= L \frac{M}{L^3} \int_0^L \left[ \frac{x^3}{3} + z^2 x \right]_0^L dz$$

$$= \frac{M}{L^2} \int_0^L \left( \frac{L^3}{3} + z^2 L \right) dz = \frac{M}{L^2} \left[ \frac{L^3}{3} z + \frac{z^3}{3} L \right]_0^L =$$

$$= \frac{M}{L^2} \left[ \frac{L^4}{3} + \frac{L^4}{3} \right] = \frac{2ML^2}{3}.$$

## Come scegliamo $d$ ?



Naturalmente, questo disegno rappresenta una semplificazione del problema, perchè si dovrebbero considerare tutte le possibili distanze tra ogni punto dell'asse e massa. Queste distanze sono infinite, ma in questo caso ragionare su un numero finito ci permette comunque di capire il problema.

Ad occhio, si vede chiaramente che la  $d$  minima è rappresentata dal segmento rosso. Il punto rosso ha la componente  $y$  uguale a quella della massa. In formule:

$$\bar{y}_2 = y$$

In maniera più formale, fissate le coordinate della massa, dobbiamo cercare il punto

$$(0, \bar{y}, 0)$$

tale per cui la distanza

$$\sqrt{(x - 0)^2 + (y - \bar{y})^2 + (z - 0)^2}$$

sia minima. La variabile da minimizzare è  $\bar{y}$  nell'insieme  $[0, L]$ . Per esercizio, provare a dimostrare che il minimo della precedente funzione è dato da  $\bar{y} = y$ .

Suggerimento: cercare il minimo del quadrato della distanza...

# Esercizio estratto dall'esame di Fisica 1 del 11 Aprile 2016

## Esercizio 1

Un corpo di massa  $M$  striscia su un piano orizzontale scabro  $xOy$  sul quale incontra un attrito radente di coefficiente  $\mu_D$ . Poiché il sistema è immerso in un fluido viscoso, il moto è ostacolato anche da un attrito dipendente linearmente dalla velocità (sia  $\gamma$  la costante di proporzionalità). Sapendo che a  $t=0$  il corpo è in  $O$  con velocità  $\underline{v}_0 = v_0(3,4)$ , determinare l'istante al quale il corpo si ferma.

$$M \dot{v}_x = -\mu_D Mg - \gamma v_x$$

$$M \dot{v}_y = -\mu_D Mg - \gamma v_y$$

Risolviamone una...

Omogenea

$$M \dot{v}_x + \gamma v_x = 0 \Rightarrow \text{Polinomio caratteristico}$$

$$MD + \gamma = 0 \Rightarrow D = -\frac{\gamma}{M}$$

$$\Rightarrow \text{Ho un solo modo: } e^{-\frac{\gamma}{M}t}$$

Particolare

$$M \dot{v}_x + \gamma v_x = -\mu_D Mg \Rightarrow \text{Costante}$$

$\Rightarrow$  Aggiungo alla soluzione un modo costante!

$$\boxed{v_x(t) = A e^{-\frac{\gamma}{M}t} + B}$$

$$V_x(0) = \underline{A + B = 3}$$

$$\dot{V}_x(t) = -\frac{\gamma}{M} A e^{-\frac{\gamma}{M}t}$$

Sostituisco  $\dot{V}_x$  dentro l'eqz. di partenza.

$$M \dot{V}_x + \gamma V_x = -\mu_0 Mg$$

$$M \left( -\frac{\gamma}{M} A e^{-\frac{\gamma}{M}t} \right) + \gamma \left( A e^{-\frac{\gamma}{M}t} + B \right) = -\mu_0 Mg$$

$$\cancel{-\gamma A e^{-\frac{\gamma}{M}t}} + \cancel{\gamma A e^{-\frac{\gamma}{M}t}} + \gamma B = -\mu_0 Mg$$

$$\boxed{B = \frac{-\mu_0 Mg}{\gamma}}$$

$$\boxed{A = 3 + \frac{\mu_0 Mg}{\gamma}}$$

---

$$V_y(t) = C e^{-\frac{\gamma}{M}t} + D$$

$$\boxed{D = -\frac{\mu_0 Mg}{\gamma}}$$

$$\boxed{C = 4 + \frac{\mu_0 Mg}{\gamma}}$$

# Esercizio estratto dall'esame di Fisica 1 del 22 Gennaio 2015

## Esercizio 1

Una particella di massa  $M$  si muove lungo un binario sul quale è definita un'origine  $O$  e un'ascissa  $x$ . La particella è sottoposta ad una forza parallela al binario e dipendente dalla posizione  $x$  a cui è associata un'energia potenziale  $U(x) = Ax^2/(L^4 + x^4)$ , dove  $L$  è una certa lunghezza assegnata. Dopo aver definito le dimensioni del parametro  $A$ ,

- stabilire al variare di  $A$  quante sono le posizioni di equilibrio e quante di esse sono stabili;
- per i valori di  $A$  tali che esiste una sola posizione d'equilibrio stabile (sia essa  $x_0$ ), esprimere, in funzione di  $A$  ed  $M$ , la frequenza di piccole oscillazioni intorno a tale posizione;
- per i valori di  $A$  tali che esistono due posizioni d'equilibrio stabile ( $x_1$  e  $x_2$  con  $x_1 < x_2$ ), calcolare (sempre in termini di  $A$  e  $M$ ) la velocità minima che deve avere la particella in  $x_1$  per raggiungere  $x_2$  e chiarire se, dopo essere arrivata in  $x_2$  la particella prosegue indefinitamente o finisce per passare nuovamente in  $x_1$ .

$$U(x) = \frac{Ax^2}{x^4 + L^4}$$

$$L > 0, A \in \mathbb{R}$$

$$U'(x) = \frac{2Ax(x^4 + L^4) - Ax^2 \cdot 4x^3}{(x^4 + L^4)^2}$$

$$= \frac{2AxL^4 - 2Ax^5}{(x^4 + L^4)^2}$$

$$U''(x) = \frac{(2AL^4 - 10Ax^4)(x^4 + L^4)^2 - (2AxL^4 - 2Ax^5) \cdot 2(x^4 + L^4) \cdot 4x^3}{(x^4 + L^4)^4}$$

$$\dots \leftarrow \frac{2(x^4 + L^4) \cdot 4x^3}{(x^4 + L^4)^4}$$

## Punti di equilibrio

$$x: U'(x) = 0$$

$$U'(x) = 0 \Rightarrow 2AxL^4 - 2Ax^5 = 0$$

$$\Rightarrow x(L^4 - x^4) = 0$$

$$x_0 = 0$$

$$x_1 = -L$$

$$x_2 = +L$$

} vero per  $A \neq 0$

Se  $A = 0$ , allora tutti gli  $x \in \mathbb{R}$  sono equilibri.

---

Caso  $A \neq 0$

$$U''(x_0) = \frac{(2AL^4)2L^8 - 0}{L^{16}} =$$

$$= \frac{2A}{L^4} > 0$$

- Se  $A > 0$ , allora  $U''(x_0) > 0$  e quindi  $x_0$  è un equilibrio instabile!
- Se  $A < 0$ , allora  $U''(x_0) < 0$  e quindi  $x_0$  è instabile.

$$U''(x_1) = \frac{(2AL^4 - 10AL^4)(2L^4)^2 - (-2AL^5 + 2AL^5)}{(2L^4)^4}$$

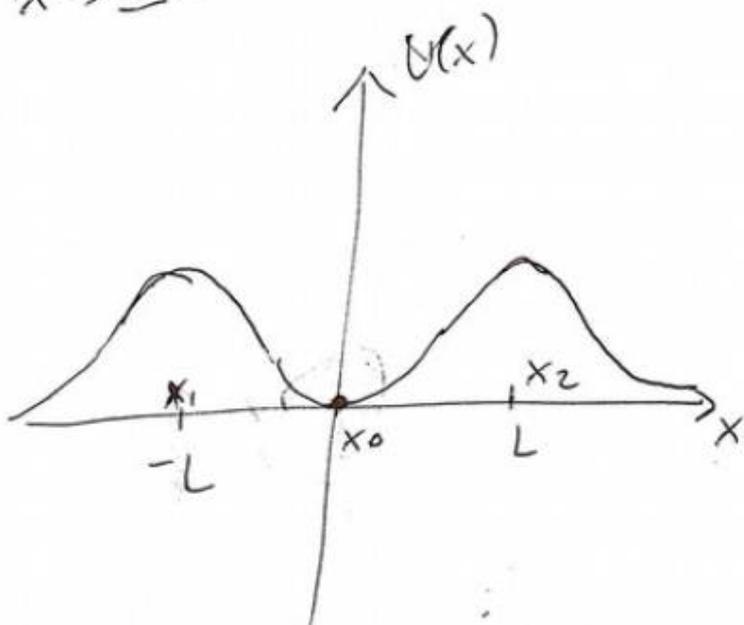
$$= \frac{-8AL^4 \cdot 4L^8}{16L^{16}} = -\frac{2A}{L^4}$$

Se  $A > 0$ ,  $x_1$  è stabile  
 Se  $A < 0$ ,  $x_1$  è instabile

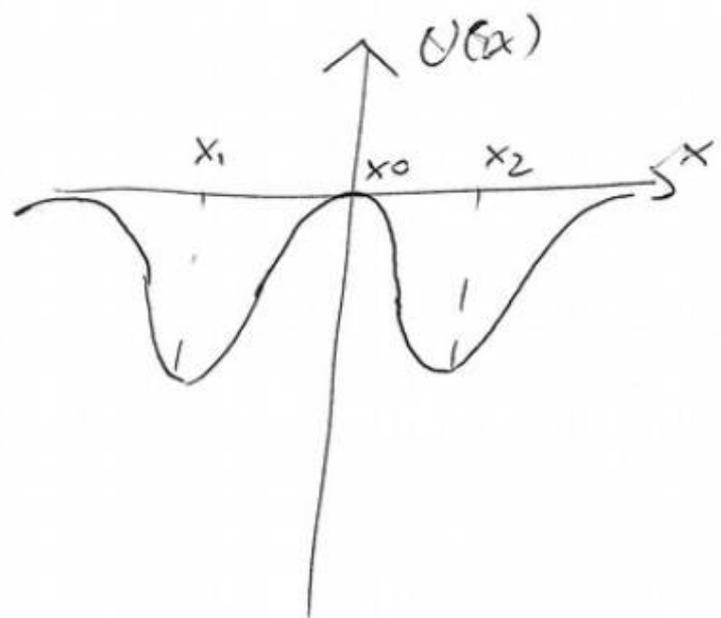
NB  $x_2$  si comporta come  $x_1$

Cosa succede per  $x \rightarrow \pm\infty$ ?

$$\lim_{x \rightarrow \pm\infty} U(x) = \lim_{x \rightarrow \pm\infty} \frac{Ax^2}{x^4 + L^4} = 0$$



$A > 0$



$A < 0$

## Punto B

$$M \ddot{x} = F(x)$$

$$M \ddot{x} = -U'(x)$$

Linearizzo  $F(x)$  intorno a  $x_0 = 0$ :

$$\begin{aligned} F(x) &\simeq F(x_0) + F'(x_0)(x - x_0) \\ &= F(0) + F'(0)x \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \cancel{U(0) = 0} & \quad U'(0) \\ &= -U'(0) - U''(0)x \end{aligned}$$

$$U'(0) = 0 \quad U''(0) = \frac{2A}{L^4}$$

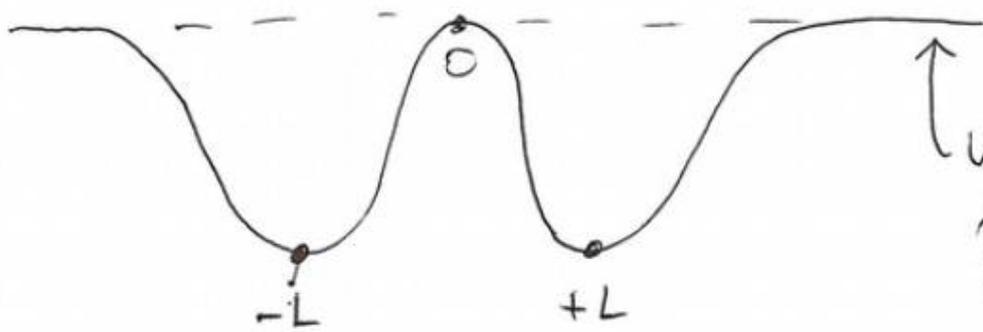
$$F(x) \simeq -\frac{2A}{L^4}x$$

$$M \ddot{x} = -\left(\frac{2A}{L^4}\right)x \equiv k$$

$$\omega = \sqrt{\frac{k}{M}} = \sqrt{\frac{2A}{ML^4}}$$

$$f = \frac{\omega}{2\pi} = \frac{1}{2\pi} \sqrt{\frac{2A}{ML^4}}$$





$U(x)$  tende a 0  
per  $x$  che  
tende a  $+\infty$ .

□  $v = \sqrt{\frac{-A}{ML^2}}$  è la velocità che mi serve per  
andare dal punto  $-L$  al punto 0.

⊢ Quando la pallina arriva in 0, ~~cade~~  
verso il punto  $+L$ .

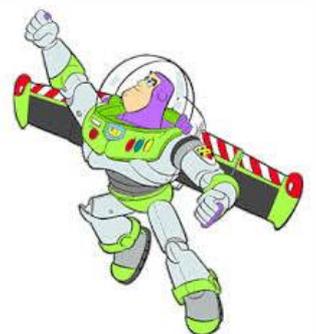
⊢ Arrivata in  $+L$ , la pallina ha di nuovo  
velocità  $v = \sqrt{\frac{-A}{ML^2}}$ .

Tale velocità è sufficiente a farlo  
muovere verso dx fino a raggiungere  
lo stesso livello energetico del punto  
0.

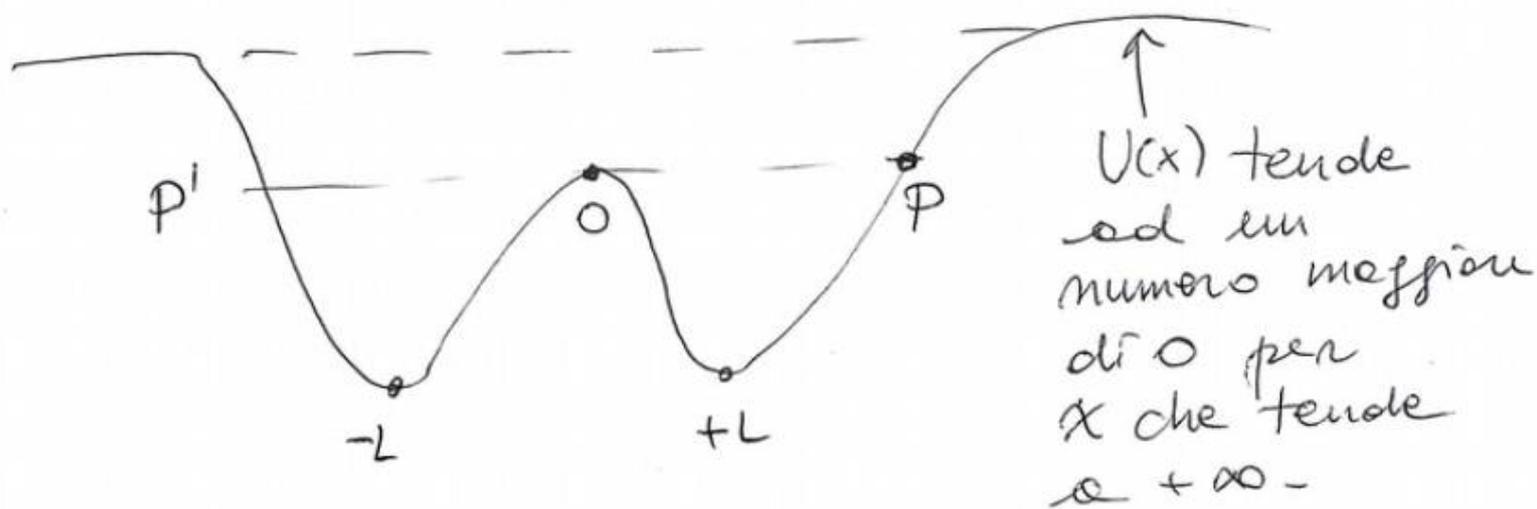
Ma tale livello si trova all'infinito!

$$\left| U(0) = 0 = \lim_{x \rightarrow +\infty} U(x) \right|$$

Dunque, la pallina continuerà a  
muoversi verso l'infinito!



Consideriamo un potenziale diverso.



In questo caso, partendo dal punto  $-L$  con velocità  $v = \sqrt{\frac{-A'}{mL^2}}$ , raggiungo il punto  $0$  e poi il punto  $+L$ . Da qui, proseguo verso destra, ma mi fermo al punto  $P$  che ha lo stesso livello energetico di  $0$ .

$$U(0) = U(P)$$

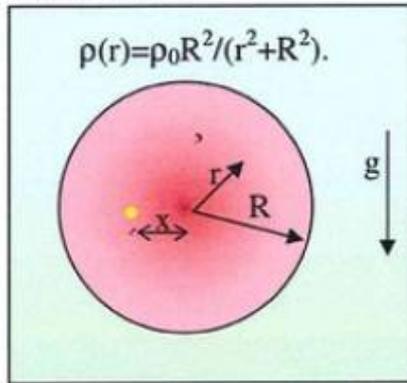
Siccome  $v = \sqrt{\frac{-A}{mL^2}}$  è la minima energia per arrivare a quel livello, allora tornerò indietro verso sinistra.

Da notare che in questo caso ho un comportamento oscillatorio.

- 1) Da  $-L$  vado in  $0$
- 2) Da  $0$  vado in  $+L$
- 3) Da  $+L$  vado in  $P$
- 4) Da  $P$  vado in  $+L$

- 5) Da  $+L$  vado in  $0$
- 6) Da  $0$  vado in  $-L$
- 7) Da  $-L$  vado in  $P'$  ( $U(P') = U(0)$ )
- 8) Da  $P'$  vado in  $-L$  ... etc ...

Esercizio 2



Si ha un cilindro non omogeneo di raggio  $R$  e altezza  $h$  la cui densità decresce con la distanza  $r$  dall'asse secondo la legge  $\rho(r) = \rho_0 R^2 / (r^2 + R^2)$ .

a) Calcolare la massa ed il momento d'inerzia del cilindro rispetto all'asse di simmetria.

Indicando con  $M$  e  $I_0$  le quantità appena calcolate,

b) calcolare a quale distanza  $x$  dal centro si deve porre un fulcro (con asse orizzontale), affinché sia minimo il periodo di piccole oscillazioni del cilindro intorno a tale fulcro;

c) in funzione di  $M$ ,  $I_0$  e  $x$ , determinare nelle sue componenti la reazione vincolare sul fulcro, in un istante in cui il cilindro ruota a velocità angolare  $\Omega_0$  ed ha il baricentro alla stessa altezza del fulcro.

Calcoliamo la massa

Simmetria cilindrica :  $dm = \rho dx dy dz$   
 $= \rho r dr d\theta dz$

$$M = \int_0^h \int_0^{2\pi} \int_0^R \frac{\rho_0 R^2 r}{r^2 + R^2} dr d\theta dz$$

$$= \int_0^h dz \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^R \frac{\rho_0 R^2 r}{r^2 + R^2} dr$$

$$= h 2\pi \frac{\rho_0 R^2}{2} \int_0^R \frac{2r}{r^2 + R^2} dr$$

$$\int \frac{f'}{f} = \log|f|$$

$$= h \pi \rho_0 R^2 \left[ \log(r^2 + R^2) \right]_0^R =$$

$$= h \pi \rho_0 R^2 \left[ \log(2R^2) - \log(R^2) \right]$$

$$= h \pi \rho_0 R^2 \log \frac{2R^2}{R^2} = \boxed{h \pi \rho_0 R^2 \log 2}$$

$$I_0 = \int_0^h \int_0^{2\pi} \int_0^R \frac{\rho_0 R^2}{r^2 + R^2} r dr d\theta dz$$

↑  
rispetto all'asse del cilindro

"dz"

$$= \int_0^h dt \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^R \frac{\rho_0 R^2 r^3}{r^2 + R^2} dr$$

$$= h 2\pi \rho_0 R^2 \int_0^R \frac{r^3}{r^2 + R^2} dr$$

$$= h 2\pi \rho_0 R^2 \int_0^R \frac{r \cdot r^2}{r^2 + R^2} dr$$

$$= h 2\pi \rho_0 R^2 \int_0^R \frac{r \cdot (r^2 + R^2 - R^2)}{r^2 + R^2} dr$$

$$= h 2\pi \rho_0 R^2 \left[ \int_0^R \frac{r(r^2 + R^2)}{r^2 + R^2} dr - \int_0^R \frac{r R^2}{r^2 + R^2} dr \right]$$

$$= h 2\pi \rho_0 R^2 \left[ \int_0^R r dr - \frac{R^2}{2} \int_0^R \frac{2r}{r^2 + R^2} dr \right]$$

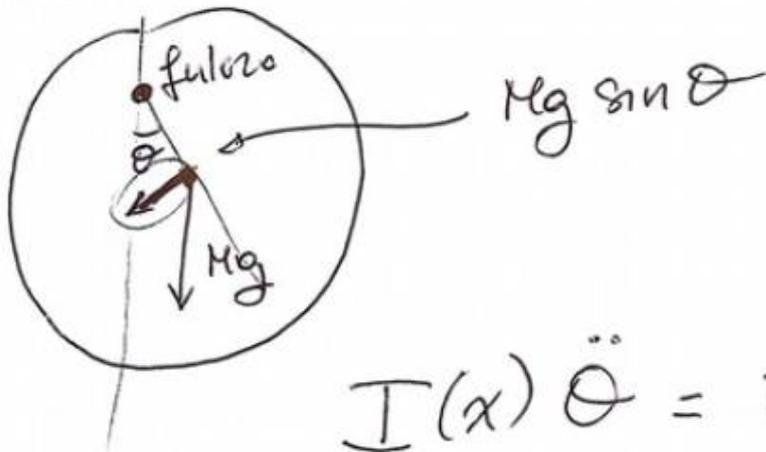
$$= h 2\pi \rho_0 R^2 \left[ \frac{R^2}{2} - \frac{R^2}{2} \log 2 \right]$$

↳ fatto prima,  
è uguale a  
 $\log 2$ .

$$= \frac{h 2\pi \rho_0 R^4}{2} (1 - \log 2) = h \pi \rho_0 R^4 (1 - \log 2)$$

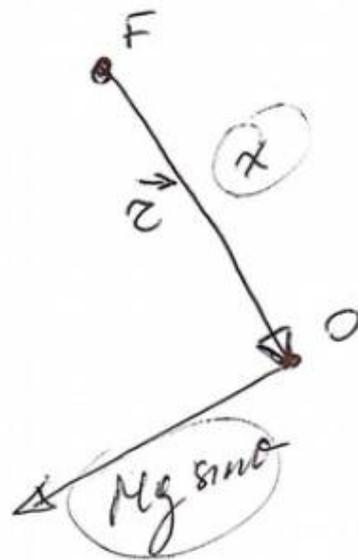
Metto il fulcro a distanza  $x$  dall'asse:

$$I(x) = I_0 + Mx^2$$



$$I(x) \ddot{\theta} = \tau_{NET}$$

$$\begin{aligned} \tau_{NET} &= \vec{r} \times \vec{F} \\ &= -x Mg \sin \theta \end{aligned}$$



$$I(x) \ddot{\theta} = -x Mg \sin \theta$$

Per piccole oscillazioni

$$\sin \theta \approx \theta$$

$$I(x) \ddot{\theta} = -x Mg \theta$$

$$\ddot{\theta} = - \left( \frac{x Mg}{I(x)} \right) \theta \rightarrow \omega^2$$

$$\omega = \sqrt{\frac{xMg}{I(x)}}$$

$$T = \frac{2\pi}{\omega} = 2\pi \sqrt{\frac{I(x)}{xMg}}$$

Cerco  $x$  t.c.  $T$  sia minimo.

$\Rightarrow$  Minimizzo  $T^2$ ! Più semplice

$$T^2(x) = 4\pi^2 \sqrt{\frac{I_0 + x^2 M}{xMg}}$$

$$\begin{aligned} \frac{dT^2(x)}{dx} &= \frac{4\pi^2}{Mg} \frac{2xMx - (I_0 + x^2M)}{x^2} \\ &= \frac{4\pi^2}{Mg} \frac{x^2M - I_0}{x^2} \end{aligned}$$

$$\frac{dT^2(x)}{dx} = 0 \Rightarrow x = \pm \sqrt{\frac{I_0}{M}}$$

Mantenendo solo  $x > 0$ .

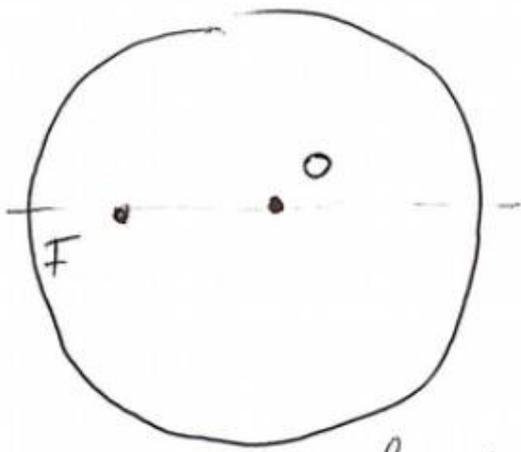
$$x = \sqrt{\frac{I_0}{M}}$$

$$\begin{aligned} \frac{d^2 T^2(x)}{dx^2} &= \frac{4\pi^2}{Mg} \frac{2xMx^2 - (x^2M - I_0)2x}{x^4} \\ &= \frac{4\pi^2}{Mg} \frac{\cancel{2Mx^3} - \cancel{2Mx^3} + 2I_0x}{x^4} \\ &= \frac{8\pi^2 I_0}{Mg x^3} \end{aligned}$$

Se sostituisco  $x = \sqrt{\frac{I_0}{M}}$ , allora

$$\frac{d^2 T^2(x)}{dx^2} > 0$$

$\Rightarrow x = \sqrt{\frac{I_0}{M}}$  mi produce un periodo minimo!



~~M/S~~ All'istante iniziale, il sistema ruota con v. angolare  $\omega_0$ .

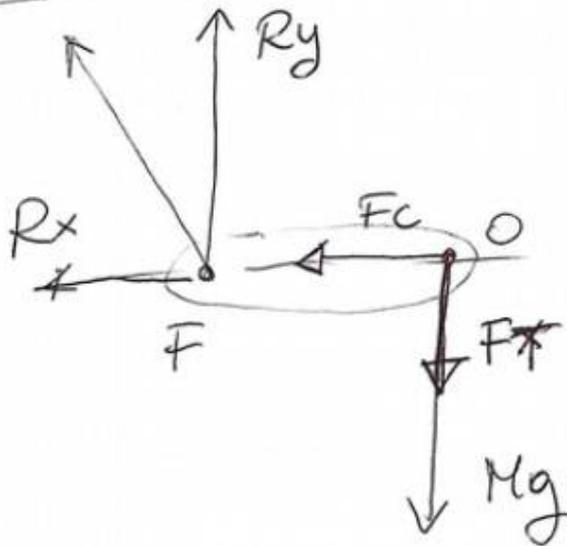
Sappiamo che la v. ang. cambia.

$\Rightarrow$  C'è acc. ang.  $\alpha$

$\Rightarrow$  C'è acc. tangenziale oltre che centripeta.

$$a_c = \omega_0^2 x \quad \parallel \quad F_c = M\omega_0^2 x$$

$$a_T = \alpha x \quad \parallel \quad F_T = M\alpha x$$



Lungo  $x$  ho solo  $R_x$   
 Lungo  $y$  ho  $R_y$  e  $Mg$

$$F_c = -R_x$$

$$F_T = Mg - R_y$$

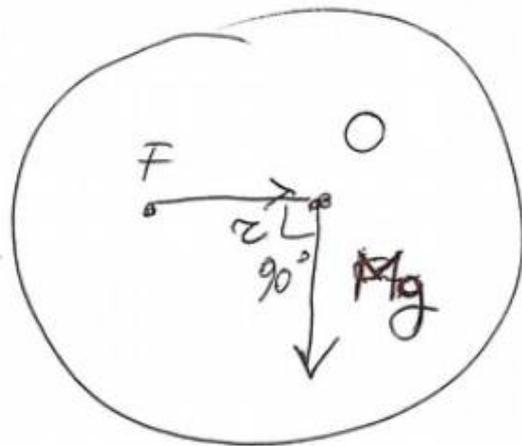
$$\begin{cases} |F_c| = |R_x| \\ F_T = Mg - R_y \end{cases} \quad \begin{cases} M\omega^2 x = |R_x| \\ M\alpha x = Mg - R_y \end{cases}$$

$$\boxed{|R_x| = M\omega^2 x}$$

$$R_y = Mg - M\alpha x$$

$$= M(g - \alpha x)$$

$$\alpha = ?$$



$$I\alpha = \tau_{NET}$$

$$\alpha = \frac{\tau_{NET}}{I}$$

$$\tau_{NET} = -F_T x$$

$$\alpha = -\frac{F_T x}{I}$$

$$R_y = M\left(g + \frac{F_T x^2}{I}\right)$$

$$I\alpha = -Mg x$$

$$\alpha = -\frac{Mg x}{I}$$

$$\boxed{R_y = M\left(g + \frac{Mg x^2}{I}\right) = \dots}$$