

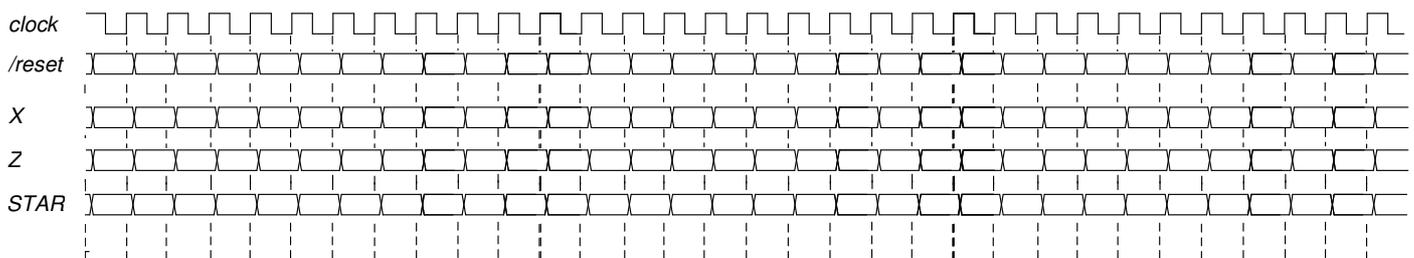
DA RESTITUIRE INSIEME AGLI ELABORATI e A TUTTI I FOGLI
 → NON USARE FOGLI NON TIMBRATI
 → ANDARE IN BAGNO PRIMA DELL'INIZIO DELLA PROVA
 → NO APPUNTI O FOGLI PERSONALI, NO TELEFONI, SMARTPHONE, ETC

SVOLGIMENTO DELLA PROVA (selezionare una delle seguenti 4 opzioni):

- PER GLI STUDENTI DI "ARCHITETTURA DEI CALCOLATORI – A.A. 2015/16 e 16/17": es. N.1+2+3+7.
 PER GLI STUDENTI DEGLI ANNI PRECEDENTI che devono svolgere sia il modulo CALCOLATORI che il modulo RETI: es. N.1+2+3+4+6.
 PER GLI STUDENTI DEGLI ANNI PRECEDENTI che devono svolgere SOLO il modulo CALCOLATORI es. N.1+2+3+4+5.
 PER GLI STUDENTI DEGLI ANNI PRECEDENTI che devono svolgere SOLO il modulo RETI: es. N.6+7.

NOTA: per l'esercizio 7 dovranno essere consegnati due files: il file del programma VERILOG e il file relativo all'output (screenshot o copy/paste)

- 1) [18] Scrivere in assembly MIPS l'implementazione della funzione char *itoa(int n) che trasforma il numero naturale n (ovvero un intero ≥ 0) in una stringa contenente i caratteri ASCII, il cui puntatore e' restituito come parametro di ritorno che rappresenta in lo stesso numero (es. Il naturale 123 dovra' diventare "123"). La funzione dovra' anche provvedere all'allocazione della memoria dinamica per memorizzare la stringa di uscita, inoltre dovra' essere realizzato un semplice programma main che legga da tastiera l'intero di ingresso e stampi la stringa di uscita chiamando la funzione "itoa" (promemoria: i caratteri ASCII delle cifre sono "0" -> 0x30, "1" -> 0x31, ...).
- 2) [8] Si consideri una cache di dimensione 96B e a 3 vie di tipo write-back/write-non-allocate. La dimensione del blocco e' 8 byte, il tempo di accesso alla cache e' 4 ns e la penalita' in caso di miss e' pari a 40 ns, la politica di rimpiazzamento e' LRU. Il processore effettua i seguenti accessi in cache, ad indirizzi al byte: 623, 339, 327, 379, 778, 139, 333, 754, 725, 354, 322, 354, 739, 1, 26, 754, 324, 354, 729, 354, 328, 354. Tali accessi sono alternativamente letture e scritture. Per la sequenza data, ricavare il tempo medio di accesso alla cache, riportare i tag contenuti in cache al termine, i bit di modifica (se presenti) e la lista dei blocchi (ovvero il loro indirizzo) via via eliminati durante il rimpiazzamento ed inoltre in corrispondenza di quale riferimento il blocco e' eliminato.
- 3) [6] In un processore a 64 bit con memoria virtuale supportata da paginazione a 3 livelli con dimensione della pagina di 4KiB, vengono riservati 12 bit per indirizzare il primo livello, 20 bit per indirizzare il secondo livello e altri 20 bit per indirizzare il terzo livello. Rappresentare uno schema architetturale che implementi tale meccanismo di paginazione e istanziare numericamente il valore di un indirizzo virtuale, un indirizzo fisico corrispondente e valori realistici contenuti nelle celle delle pagine relative al percorso che collega l'indirizzo virtuale a quello fisico.
- 4) [4] Spiegare la legge di Amdhal e tracciarne il grafico di S (speedup) al variare di p (porzione di parte migliorabile) e .con a (fattore di accelerazione della parte migliorabile) pari a 1, 10, 100.
- 5) [4] Spiegare la legge di Amdhal e tracciarne il grafico di S (speedup) al variare di a (fattore di accelerazione della parte migliorabile) e con di p (porzione di parte migliorabile) pari a 0.1, 0.5, 0.9, 1.
- 6) [8] Sintetizzare una rete sequenziale utilizzando il modello di Moore con un ingresso X su un bit e una uscita Z su un bit che riconosca le sequenze interallacciate 1,1,0,1. Rappresentare la macchina a stati finiti per tale rete logica, la tabella delle transizioni, le equazioni booleane delle reti CN1 e CN2 e il circuito sequenziale sincronizzato basato su flip-flop D.
- 7) [8] Descrivere e sintetizzare in Verilog la rete sequenziale descritta nel'esercizio 6 e il modulo TopLevel con sequenza di ingresso 0,0,1,1,0,0,1,0,0,1,0,0,1,0,0,0,1,0,0,1,0,0,1,0,0,0,0. **Tracciare il diagramma di temporizzazione** come verifica della correttezza dell'unita'. Nota: si puo' svolgere l'esercizio su carta oppure con ausilio del simulatore salvando una copia dell'output (diagramma temporale) e del programma Verilog su USB-drive del docente.



Instructions

Instruction	Example	Meaning	Comments
add	add/addu \$1,\$2,\$3	\$1 = \$2 + \$3	(signed/unsigned) 3 operands; exception possible
subtract	sub/subu \$1,\$2,\$3	\$1 = \$2 - \$3	(signed/unsigned) 3 operands; exception possible
add immediate	addi/addiu \$1,\$2,100	\$1 = \$2 + 100	(signed/unsigned) + constant ; exception possible
multiplication	mult/multu \$1, \$2	Hi,Lo= \$1 x \$2	(signed/unsigned) 64-bit Product ; result in Hi,Lo
division	div/divu \$1, \$2	Hi= \$1 % \$2, Lo = \$1 / \$2	(signed/unsigned) division
move from Hi / move from Lo	mfmhi/mfelo \$1	\$1 = Hi (\$1 = Lo)	Create copy of Hi (Create a copy of Lo)
and	and \$1,\$2,\$3	\$1 = \$2 & \$3	3 register operands; Logical AND
or	or \$1,\$2,\$3	\$1 = \$2 \$3	3 register operands; Logical OR
nor	nor \$1,\$2,\$3	\$1 = !(\$2 \$3)	3 register operands; Logical NOR
xor	xor \$1,\$2,\$3	\$1 = \$2 ^ \$3	3 register operands; Logical XOR
and immediate	andi \$1,\$2,100	\$1 = \$2 & 100	Logical AND register, constant
or immediate	ori \$1,\$2,100	\$1 = \$2 100	Logical OR register, constant
xor immediate	xori \$1,\$2,100	\$1 = \$2 ^ 100	Logical XOR register, constant
shift left logical	sll \$1,\$2,10	\$1 = \$2 << 10	Shift left by constant
shift right (l=logical,a=arithmetic)	srl/sra \$1,\$2,10	\$1 = \$2 >> 10	Shift right by constant (in the arithmetic case, the sign is always preserved)
load word / load byte	lw/lb \$1,100(\$2)	\$1 = Memory[\$2+100]	Data from memory to register
load byte unsigned	lbu \$1,100(\$2)	\$1 = Memory[\$2+100]	Data from mem. To reg.; no sign extension
store word / store byte	sw/sb \$1,100(\$2)	Memory[\$2+100] = \$1	Data from register to memory
load address	la \$1,var	\$1 = &var	Load variable address
branch unconditional	b 100	go to PC+4+100	PC relative branch
branch on equal	beq \$1,\$2,100	if (\$1 == \$2) go to PC+4+100	Equal test; PC relative branch
branch on not equal	bne \$1,\$2,100	if (\$1 != \$2) go to PC+4+100	Not equal test; PC relative
set on less than	slt \$1,\$2,\$3	if (\$2 < \$3) \$1 = 1; else \$1 = 0	Compare less than; 2's complement
set on less than immediate	slti \$1,\$2,100	if (\$2 < 100) \$1 = 1; else \$1 = 0	Compare < constant; 2's complement
set on less than unsigned	sltu \$1,\$2,\$3	if (\$2 < \$3) \$1 = 1; else \$1 = 0	Compare less than; natural number
set on less than imm.unsigned	sltiu \$1,\$2,100	if (\$2 < 100) \$1 = 1; else \$1 = 0	Compare constant; natural number
jump	j 10000	go to 10000	Jump to target address
jump register	jr \$31	go to \$31	For switch, procedure return
jump and link	jal 10000	\$31 = PC + 4; go to 10000	For procedure call
no operation	nop	Do nothing	Do nothing
load-linked	ll \$1,100(\$2)	\$1=Memory[\$2+100]	Read and start to monitor the given memory location
store-conditional	sc \$1,100(\$2)	Memory[\$2+100]=\$1 or →	return 0 if a coherence action happens since the previous ll (\$1 must be different from 0)
add.s add.d	add.x \$f0,\$f2,\$f4	\$f0=\$f2+\$f4	Single and double precision add
sub.s sub.d	add.x \$f0,\$f2,\$f4	\$f0=\$f2-\$f4	Single and double precision subtraction
mul.s mul.d	mul.x \$f0,\$f2,\$f4	\$f0=\$f2*\$f4	Single and double precision multiplication
div.s div.d	div.x \$f0,\$f2,\$f4	\$f0=\$f2/\$f4	Single and double precision division
mov.s mov.d	mov.x \$f0,\$f2	\$f0←\$f2	Single and double precision move
abs.s abs.d	abs.x \$f0,\$f2	\$f0=ABS(\$f2)	Single and double precision absolute value
neg.s neg.d	neg.x \$f0,\$f2	\$f0= - (\$f2)	Single and double precision opposite value
c.lt.s c.lt.d (eq,ne,le,gt,ge)	c.lt.x \$f0,\$f2	Temp=(\$f0<\$f2)	Single and double: compare \$f0 and \$f2 <=,!=,<=,>=
mtcl/mfc1	mtcl/mfc1 \$1,\$f2	\$P2=\$1 / \$1=\$f2	Data from gen.reg. \$1 to C1 reg. \$f2 (no conversion) / and viceversa
ctcl/cfc1	ctcl/cfc1 \$1,\$cf2	\$cf2=\$1 / \$1=\$cf2	Data from gen.reg. to C1 CONTROL reg. (no conversion) / and viceversa
branch on false	bclf label	If (Temp == false) go to label	Temp is 'Condition-Code'
branch on true	bclt label	If (Temp == true) go to label	Temp is 'Condition-Code'
load floating point (32bit)	lwc1 \$f0,0(\$1)	\$f0←Memory[\$1]	Data from FP (C1) register to memory
store floating point (32bit)	swc1 \$f0,0(\$1)	Memory[\$1]←\$f0	Data from memory to FP (C1) register
convert single into double	cvt.d.s \$f0,\$f2	\$f0=(double)\$f2	Also cvt.s.d (viceversa)
convert single into integer	cvt.w.s \$f1,\$f0	\$f1=(int)\$f0	Also cvt.s.w (viceversa)

Register Usage

Name	Reg. Num.	Usage	Name	Reg. Num.	Usage	Reg. Num.	Usage
\$zero	0	The constant value 0	\$v0-\$v1	2-3	Results	\$f0, \$f2	Return values
\$s0-\$s7	16-23	Saved	\$fp, \$sp	30,29	frame pointer, stack pointer	\$f12,\$f14	Function arguments
\$t0-\$t9	8-15,24-25	Temporaires	\$ra, \$gp	31,28	return address, global pointer	\$f20,\$f22,\$f24,\$f26,\$f28,\$f30	Saved registers
\$a0-\$a3	4-7	Arguments	\$k0-\$k1	26,27	Kernel usage	\$f4,\$f6,\$f8,\$f10,\$f16,\$f18	Temporaries registers

System calls

Service Name	Service Num. (Sv0)	INPUT Arguments	OUTPUT Arguments
print_int	1	\$a0=integer to print	---
print_float	2	\$f12=float to print	---
print_double	3	(\$f12,\$f13)=double to print	---
print_string	4	\$a0=address of ASCII string to print	---
read_int	5	---	Sv0=integer
read_float	6	---	\$f0=float
read_double	7	---	\$f0-\$f1=double
read_string	8	\$a0=address of input buffer, \$a1=max characters to read	---
sbrk	9	\$a0=Number of bytes to be allocated	Sv0=pointer to the allocated memory
exit	10	---	---