

Fondamenti di Informatica II

Franco Scarselli

Edmondo Trentin

email:{franco, trentin}@ing.unisi.it

Indice del corso



⌘ Il corso è diviso in tre parti

- ☒ Linguaggi e compilatori (Scarselli)
- ☒ Complessità e algoritmi (Trentin)
- ☒ Strutture dati (Scarselli)

Indice del corso II



⌘ Linguaggi formali e Compilatori

- ☒ I componenti di un compilatore
- ☒ Linguaggi e grammatiche
- ☒ Espressioni regolari
- ☒ Grammatiche libere da contesto
- ☒ Analizzatori Top-down
- ☒ Analizzatori Botton-Up

Indice del corso III



⌘ Algoritmi e complessità

- ☒ Fondamenti teorici:
 - ☒ la macchina di turing
 - ☒ il concetto di algoritmo
 - ☒ problemi decidibili e indecidibili, ...
- ☒ Complessità di un algoritmo

Indice del corso III



⌘ Algoritmi e strutture dati

- ☒ Algoritmi ricorsivi
- ☒ Problemi risolubili con tecniche di enumerazione
- ☒ Calcolo della complessità in pratica
- ☒ Rappresentazione di grafi e algoritmi su grafi
- ☒ Heaps, hash, alberi,....

I testi suggeriti



⌘ Lucidi dei docenti

- ⌘ Alfred V. Aho, Ravi Sethi, Jeffrey D. Ullman, "Compilers: Principles, Techniques and Tools," Addison-Wesley.
- ⌘ Bruno, "Linguaggi Formali e Compilatori", UTET.
- ⌘ Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, "Introduzioni agli algoritmi," Jackson libri.

Informazioni

⌘ Home page del corso:

☑ www.ing.unisi.it/~franco/Teaching/FondamentiII/FondamentiII.html

⌘ Franco Scarselli

☑ ricevimento: Venerdì 14-16

☑ Ufficio presso torre rossa

☑ email: franco@ing.unisi.it

⌘ Edmondo Trentin

☑ ricevimento: ?

☑ email: trentin@ing.unisi.it

☑ Ufficio presso torre rossa

Modalità di esame

⌘ Il corso prevede

☑ due prove intermedie scritte

☑ un progetto

☑ un'eventuale discussione orale sul progetto e gli errori fatti nelle due prove intermedie

⌘ Regole

☑ Il progetto è obbligatorio

☑ Entrambe le prove intermedie devono essere superate con un voto sufficiente

☑ Le prove intermedie si possono recuperare solo attraverso un orale