

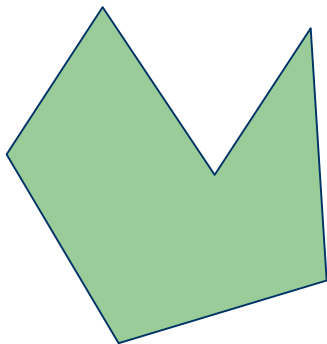


Esercizio: i poligoni

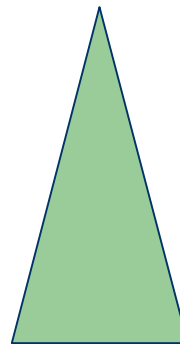


Il problema

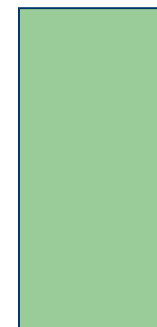
- Si intende realizzare un programma Java con il quale si modella la classe dei **poligoni**
- Oltre ai i poligoni generici si deve prevedere la realizzazione di sottoclassi specifiche di poligoni (triangoli, rettangoli, pentagoni,...)
- Le classi in questione dovranno avere metodi per calcolare **area e perimetro**
- In particolare si dovrà realizzare la classe dei **rettangoli** posti in posizione e dei **triangoli isoceli** posti in posizione **verticale**



Poligono



Triangolo isocelo verticale



Triangolo isocelo

Le classi, i metodi le variabili

- Poligoni
 - vertici
 - nVertici(), perimetro(), toString()
- RettangoloVerticale
 - altezza, base
 - area(), eQuadrato()
- TriangoloIsosceleVerticale
 - altezza, base
 - area(), eEquilatero()