



Esercizio

Scrivere un'applicazione con due classi: **InsiemeDiInteri** e **Interfaccia**

InsiemeDiInteri dovrà avere

- Una variabile **A** che contiene un array di interi
- Un costruttore che prende in ingresso un intero e inizializza la variabile **A** con un array di lunghezza **n**
- Un metodo per riempire l'array con numeri interi casuali compresi fra 0 e 5
- Un metodo per calcolare la somma dei numeri

Interfaccia conterrà il metodo **main** che

- dovrà creare un oggetto **InsiemeDiInteri** con 10 interi
- far riempire l'array con numeri casuali
- stamparne la somma



Suggerimenti

- Per generare un numero casuale usare il metodo **nextInt** della classe **java.util.Random**

- **Random** è una classe che implementa un generatore di numeri casuali. Ad esempio, per creare un oggetto **rg** di tipo **Random**

```
java.util.Random rg=new java.util.Random();
```

- Per assegnare ad una variabile **a** un numero intero fra 0 e 5 usare

```
a= rg.nextInt(5);
```

Schema delle classi da realizzare

```
public class InsiemeDiInteri {
    int A[];

    InsiemeDiInteri(int n){
        //scrivere quì il codice per inizializzare A
    }

    void riempi(){
        java.util.Random rg=new java.util.Random();
        //Scrivere quì il codice per inizializzare A con numeri casuali
        //Si usi rg.nextInt(5) per generare un intero fra 0 e 5
    }

    int somma(){
        //Scrivere quì il codice per calcolare la somma
    }
}
```

Schema delle classi da realizzare

```
public class Interfaccia {

    public static void main(String argv[]){
        /* Scrivere quì il codice che crea un oggetto
        di tipo InsiemeDiInteri, lo inizializza e ne stampa
        la somma */
    }
}
```