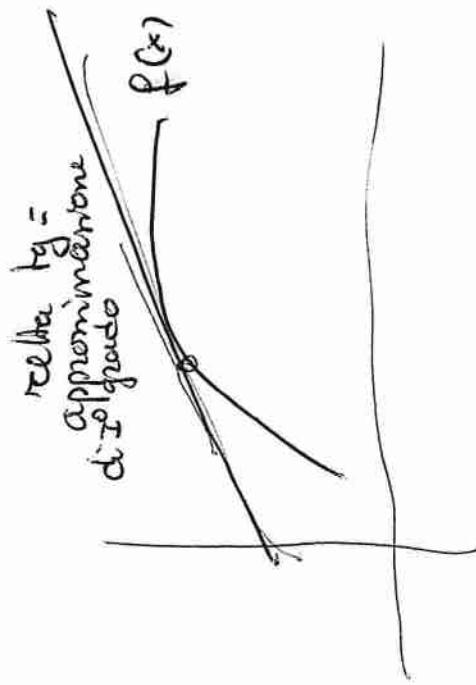


# Algebra Lineare 17/18

Chianchini

Buca.chianchini@unisi.it

Cheare = di primo grado



$$y = mx + q$$

- $y = mx + q$
- Distanziometrie
- Basi, sistemi di coordinate
- Funzioni lineari
- Algebra delle matrici

DLM  
www.dism.unisi.it

DIPART.  
INGEGNERIA  
delle INFORMAZIONI  
e SCIENZE  
MATematiche

A. PASINI  
Geom. di Algebra e Geom.  
Prof. III  
Liguori

(2)

$$2x - 7x_4 + 3x_2 = 12$$

↓      ↓      ↓  
 coeff.   termine  
 note

$x_1, x_2, x_3$    inco  
 (variable)

$$2a - 7b + 3c = 12 \quad \text{slerna eq.}$$

$$2x_1 - 7x_2 + 3x_3 = 12 \quad x_1, x_2, x_3 \text{ inoju}$$

coeff.   = numer.

# NUMERI

numeri naturali

$$\mathbb{N} = \{1, 2, 3, \dots\}$$

numeri interi

$$\mathbb{Z}$$

numeri razionali

$$\left\{ \frac{m}{n} : m \in \mathbb{Z}, n \in \mathbb{Z} \setminus \{0\} \right\} = \mathbb{Q}$$

numeri irrazionali

misurazione  
dei segmenti

$$m \quad H$$

numeri complessi

$$\sqrt{-1} \in \mathbb{C}$$

oggi più comune chiamare

$$\boxed{\frac{1}{0} \text{ non c'è}}$$

$$\cancel{\frac{1}{0} = \infty ?}$$

$$\left\{ 0, 1, 2, 3, \dots, n_1, \dots \right\} = \mathbb{N}$$

$$\left\{ -2, -1, 0, 1, 2, 3, \dots \right\} = \mathbb{Z}$$

$$\left\{ \frac{m}{n} : m \in \mathbb{Z}, n \in \mathbb{Z} \setminus \{0\} \right\} = \mathbb{Q}$$

$$\mathbb{C}$$

④

eq. di 1° grado i cui coeff. G R

R Campo numerico

Q C

$$F_2 = 30,13 \quad \text{Somma digitale}$$

$$\begin{array}{r} 001 \\ 001 \\ \hline 110 \end{array}$$

Sono esempi di campi numerici

Z non è un campo numero  
perché non si può fare, in generale,  
l'inverso w.r.t. alla moltiplicazione.

i coeff. delle equazioni. Questi sono quindi estremamente  
di un prefissato campo numerico K (solitamente R)

(5)

Proprietà La somma è commutativa

$$\forall a, b \in \mathbb{R} \quad a + b = b + a$$

La somma è distributiva risp. al prodotto  
di  $a, b, c$

$$a(b+c) = ab + ac$$

$$3x + 2 = 0 \quad 3x = -2 \quad x = -2/3$$

Perché non si può dividere per 0?

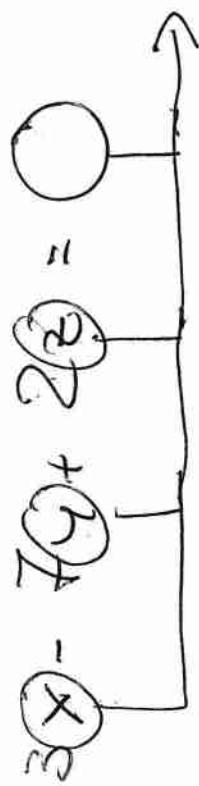
$$\frac{1}{0} \cdot 0 = 1$$

distributiva

$$1 = \frac{1}{0} \cdot 0 = \frac{1}{0}(0+0) = \frac{1}{0} \cdot 0 + \frac{1}{0} \cdot 0 = 1 + 1 = 2$$

Cosa sono?  
C'è incognita?

6  
 R termine noto è  
 un effetto della  
 stessa natura delle  
 incognite



$$\text{Coeff} \in K$$



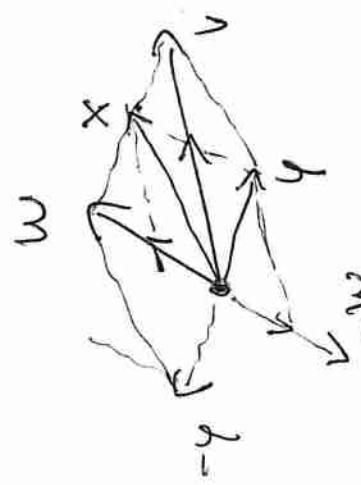
$$\begin{aligned} p(t) &= 1 + t - t^2 \\ q(t) &= 3 - 2t + t^2 + 2t^3 \\ p(t) + q(t) &= 4 - t + 4t^3 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 3p(t) &= 3 + 3t - 3t^2 \\ 3(2p(t) - q(t)) &= 6p(t) - 3q(t) \\ &= 3V \\ &\quad \nearrow \\ &\quad \swarrow \frac{1}{2}V \\ &\quad \searrow -2V \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} X &= h \text{ vettore della forza} \\ R \times X &\rightarrow X \\ \frac{1}{2}, V \text{ upp } \frac{1}{2}V & \quad K = R \end{aligned}$$

(7)

Problema Trovare due vettori  $x, y$  tali che  $x + y = v$  e  $x - y = w$



$$\begin{cases} x + y = v \\ x - y = w \end{cases} \quad \begin{cases} y = v - x \\ x - (v - x) = w \end{cases}$$

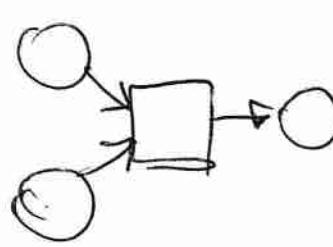
$$\begin{cases} y = v - x \\ 2x - v = w \end{cases} \quad \begin{cases} y = v - x \\ x = \frac{1}{2}w + \frac{1}{2}v \end{cases}$$

$$\begin{cases} y = v - \left(\frac{1}{2}w + \frac{1}{2}v\right) \\ x = \frac{1}{2}w + \frac{1}{2}v \end{cases} \quad \begin{cases} y = \frac{1}{2}v - \frac{1}{2}w \\ x = \frac{1}{2}w + \frac{1}{2}v \end{cases}$$

Def  $X$  insieme quantitativo  
operazione su  $X$  è  
operazione

insieme  $X$  è  
una funzione  $X \times X \rightarrow X$

$X = \mathbb{R}$ ,  
 $\{$  vettori della piana  
 $\}$   
 $\{$  polinomi  
 $\}$



La somma è un'operazione su  $X$   
completo numero

$X \rightarrow X$

operazione additiva su  $X$  una funzione

coppia  
di elem. di  $X$

coppia  
di elem. di  $X$

⑧

# Proprietà Fondamentali

$\times \quad \times \quad K$

Somma  $X+X \rightarrow X$       prodotto  $[x]X \rightarrow X$

- 1) La somma è associativa
  - 2) "      è commutativa
  - 3)  $\exists$  un elem. neutro della somma
  - a) ogni elem. di  $X$  ha opposto w.r.p. alla somma
  - 5) il prod. è distributivo w.r.p. alla somma di  $X$
  - 6) il prod. è distributivo w.r.p. alla somma di  $K$
  - 7) il prod. in  $X$  è associativo w.r.p. al prodotto in  $K$
  - 8) il numero 1 è elem. neutro del prod. in  $X$
- 1)  $\forall x, y, z \in X \quad (x+y)+z = x+(y+z)$
  - 2)  $\forall x, y \in X \quad x+y = y+x$
  - 3)  $\exists 0 \in X \quad \text{t.c. } x+0=0+x=x \quad \forall x \in X$
  - 4)  $\forall x \in X \quad \exists -x \quad \text{t.c. } x+(-x)=0$
  - 5)  $\forall x \in K \quad ax+ay = a(x+y) = a(x+ay) = ax+ay$
  - 6)  $\forall a, b \in K \quad (a+b)x = ax+bx$
  - 7)  $\forall a, b \in K \quad abx \quad x \in X$
  - 8)  $\forall x \in X \quad 1x = x$

Def Un insieme  $V$  si chiama SPAZIO VETTORIALE (10)

se è dotato di una operazione (+) e una operazione esterna (prodotto) che soddisfano le proprietà

Ogni campo numerico è uno spazio vettoriale  
l'insieme dei vettori della retta è uno spazio vettoriale  
l'insieme dei polinomi è uno spazio vettoriale

$$\begin{aligned} \mathbb{R}^2 = \mathbb{R} \times \mathbb{R} &= \left\{ \text{coppie di numeri reali} \right\} & \Rightarrow (1, 2) \\ (1, 2) + (3, 8) &= (4, 10) & \Rightarrow (2, 1) \\ && \Rightarrow (7, \sqrt{3}) \end{aligned}$$

$$(a_1, b_1) + (a_2, b_2) = (a_1 + a_2, b_1 + b_2) \quad v(a_1, b_1) = (\alpha a_1, \alpha b_1)$$

Esempio di verifica collo e proprietà



$$\textcircled{6} \quad \forall a, b \in K \quad \forall x \in \mathbb{R}^2 \quad (a+b)x = ax + bx$$

$$x = (x_1, x_2) \quad x_1, x_2 \in \mathbb{R}$$

due copie sono uguali  
se hanno gli elem. corrispondenti  
uguali.

$$(a_1, b_1) = (a_2, b_2)$$

$$\textcircled{7} \quad \forall a, b \in K \quad \forall x \in \mathbb{R}^2 \quad a(bx) = (ab)x$$

$$\begin{aligned} & a(bx) = ? \\ & a(b(x_1, x_2)) = (ab)(x_1, x_2) \\ & a(bx_1, bx_2) = (ab)x_1, (ab)x_2 \end{aligned}$$

Si, per proprietà  
dei numeri di  $\mathbb{R}$

siamo motivo

$$a(bx) = (ab)x$$

$$a(b(x_1, x_2)) = (ab)(x_1, x_2)$$

$$a(bx_1, bx_2) =$$

$$\begin{aligned} & a(bx_1, bx_2) = (ab)x_1, (ab)x_2 \\ & (ab)x_1, (ab)x_2 = (ab)(x_1, x_2) \end{aligned}$$

$$\textcircled{n} \quad \forall a, b \in K \quad \forall x \in \mathbb{R}^2 \quad (a+b)x = ax + bx$$

$$x = (x_1, x_2) \quad x_1, x_2 \in \mathbb{R}$$

$$\begin{aligned} & (a+b)x = ? \\ & (a+b)(x_1, x_2) = (ax_1, bx_1) + (bx_1, ax_2) \\ & (ax_1, bx_1), (bx_1, ax_2) = \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} & (ax_1, bx_1), (bx_1, ax_2) = \\ & (ax_1, ax_2) + (bx_1, bx_2) \\ & (ax_1, ax_2) + (bx_1, bx_2) = \end{aligned}$$

Si, per proprietà  
dei numeri di  $\mathbb{R}$

siamo motivo

4

$$\forall x \in \mathbb{R}^2 \quad \exists -x \in \mathbb{R}^2 \text{ ? f.c. } \\ (x_1, x_2) \quad -x = (-x_1, -x_2)$$

$$x + (-x) = 0 \in \mathbb{R}^2 \\ (0,0)$$

$$(x_1, x_2) + (-x_1, -x_2) = (x_1 - x_1, x_2 - x_2) = (0, 0)$$

è per le  
 altre proprietà

$\mathbb{R}^2$  è uno spazio vettoriale

$$\mathbb{R}^3 = \{(x_1, x_2, x_3) : x_1, x_2, x_3 \in \mathbb{R}\}$$

$(1, 2, 3) + (4, 5, 6) = (5, 7, 9)$   
 è spazio vettoriale

$\mathbb{R}^n$  sono spazi vettoriali

$$\mathbb{R}^n = \{(x_1, \dots, x_n) : x_i \in \mathbb{R} \forall i\} \quad \text{è uno spazio vettoriale}$$

$n$ -upla

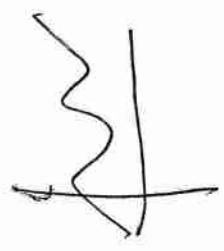
$$\mathbb{R}^{\infty} = \{(x_1, \dots, x_n, \dots) : x_i \in \mathbb{R} \forall i\} \quad \text{successioni di numeri}$$

$$\mathbb{R}^1 = \mathbb{R}$$

$$\mathbb{R}^0 = \{0\} \quad \text{spazio vettoriale nullo}$$

(13)

~~X~~ =  $\{$  Punti om.  $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}\}$



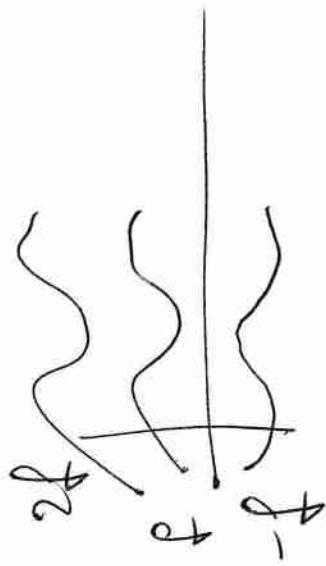
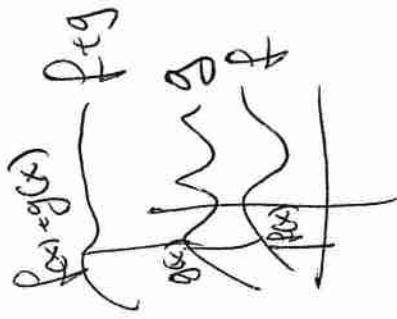
$\sin x + \cos x$

$f, g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$

$f+g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$

$(f+g)(x) = f(x) + g(x) \quad \forall x \in \mathbb{R}$

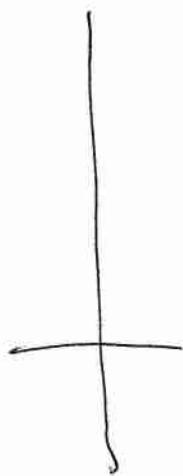
$(af)(x) = a(f(x)) \quad \forall x \in \mathbb{R}$



$X$  è uno spazio vettoriale

-

$f(x) = 0 \quad \forall x$



Spazi di matrici

$$\mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{K})$$

numero  
di righe  
e  
colonne

$$2 \times 2 \quad A = \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 7 & 9 \end{pmatrix} \quad A_{1,2}$$

A<sub>21</sub>

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & \cdots & A_{1m} \\ A_{21} & A_{22} & \cdots & A_{2m} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{n1} & A_{n2} & \cdots & A_{nm} \end{pmatrix}$$

$A_{ij}$  è l'elemento nella  $i$ -esima  
riga e nella  $j$ -esima colonna

$$A + B = C \quad \text{dove} \quad C_{ij} = A_{ij} + B_{ij} \quad \forall i = 1, \dots, n \quad \forall j = 1, \dots, m$$
$$A, B \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{K})$$
$$C \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{K})$$
$$2 \times 3$$
$$3 \times 2$$

(15)

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ -1 & 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 1 \\ 6 & -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 4 & 5 \\ 5 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\alpha A = D \quad \text{dove} \quad D_{ij}^{ij} = \alpha A_{ij} \quad \forall i, j$$

Elemento non nullo della somma

$$\text{Matrice nulla} \quad O = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$O_{ij} = 0 \quad \forall \begin{matrix} i = 1, \dots, n \\ j = 1, \dots, m \end{matrix}$$

Matrice

$$M_{2,3}(R) \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 0 & \pi & -\sqrt{3} \end{pmatrix}$$

n righe  
m colonne

} matrice  
n x m  
a coeff.  $\lambda$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 \\ 3 & 4 & 7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 2 \\ 7 & 9 & 13 \end{pmatrix}$$

$$2 \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 8 & 10 & 12 \end{pmatrix}$$

$M_{n,m}(\mathbb{K})$  sono  $\rightarrow$  paia vettoriali

Notazione

X spazio vettoriale su  $\mathbb{K}$

ogni  $x \in X$  è un VETTORE

$\nearrow$  vettore geometrico

$\nwarrow$  i numeri di  $\mathbb{K}$   
Sono SCALARI

Legge di cancellazione della somma

A spansano vellerele V ⑦

K

su

$$A + Y = X + Z \Rightarrow Y = Z$$

$$X + Y = X + Z$$

$$X + Y = 0$$

$$\underline{\text{dim}} \quad X + Y = X + Z$$

$$\textcircled{4} \quad (-x) + x + y = (-x) + x + z$$

$$\textcircled{1} \quad [(-x) + x] + y = [(-x) + x] + z \\ \textcircled{4} \quad 0 + y = 0 + z \\ \textcircled{3} \quad y = z$$

OK

$$Y + \cancel{X} = Z + \cancel{X}$$

\textcircled{2}

$$X - 2Y = 0$$

$$X - 2\cancel{Y} + \cancel{2Y} = 0 + 2Y \\ X = 2Y$$

(18)

## Ley de anulamiento del producto

$\forall \alpha \in K, x \in V$

Vicenzo  $\alpha = 0$  oppure  $x = 0$  allora  $\alpha \cdot x = 0$

$\alpha x = 0$  oppure  $x = 0$  allora  $\alpha \cdot x = 0$

$\alpha x = 0 \iff \alpha = 0$  oppure  $x = 0$

$\iff \begin{cases} \alpha = 0 & 0x = 0 \\ x \neq 0 & \cancel{\alpha x + 0 = 0} \end{cases}$  (3)  $\cancel{\alpha x + 0 = 0} \Rightarrow (0+0)x = 0x \Rightarrow 0 = 0x$  (6)

$\forall \alpha \quad \alpha \cdot 0 = 0$

$\alpha x = 0 \Rightarrow \alpha = 0$  oppure  $x = 0$

$\Rightarrow \alpha x = 0 \Rightarrow \alpha = 0$  oppure  $x = 0$ .  
Facendo vedere che se  $\alpha \neq 0$  allora  $x = 0$ .

$$\Rightarrow \frac{1}{\alpha} \cdot \alpha = 1$$

$$x = 1x = \left(\frac{1}{\alpha} \cdot \alpha\right)x \quad (7) \quad \frac{1}{\alpha}(\alpha x) = \frac{1}{\alpha} \cdot 0 = 0$$

$$\alpha x = 0 \quad \text{ok}$$

OK

Spazio vettoriale  
V su K

in  $K$

$\forall a, b, c \in K$

$$a=0 \quad b=2 \quad c=3$$

$$\begin{array}{rcl} ab = ac & \Rightarrow & b=c ? \\ b'2 = c'3 & \text{ma} & 2 \neq 3 \\ 0 = 0 & \text{per} & \hline \end{array}$$

ATTENZIONE!

Non si può uscire da

concegnere imp. di prodotto  
a meno che non neanche gli elementi

che cancelliamo non siano 0.

(19)

$$\forall x \in V \quad (-1)x = -x$$

Altre proprietà

$$x + (-1)x = -x \quad \text{e.a.p.} \quad (20)$$

$$x + (-1)x = 1x + (-1)x = (1+(-1))x = 0x = 0$$

$$x - y = x + (-y) = x + (-1)y$$

Terza

Sia  $V \neq \{0\}$  uno spazio vettoriale. Allora  $V$  ha un elemento.

su  $\mathbb{R}$ .

$$\dim \quad \text{Prendiamo} \quad x \in V \quad x \neq 0.$$

$$\forall a \in \mathbb{R} \quad ax \in V$$

$$\text{Se } a \neq b \Rightarrow ax \neq bx?$$

$$\text{Se } a = b \quad ax = bx \quad \text{allora} \quad ax - bx = 0$$

$$\frac{(a-b)x = 0}{a-b=0} \quad \text{e.a.p.} \Rightarrow \frac{x=0}{x=0}$$

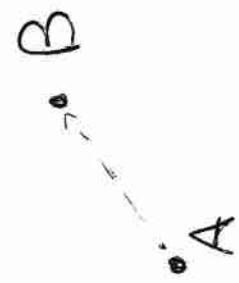
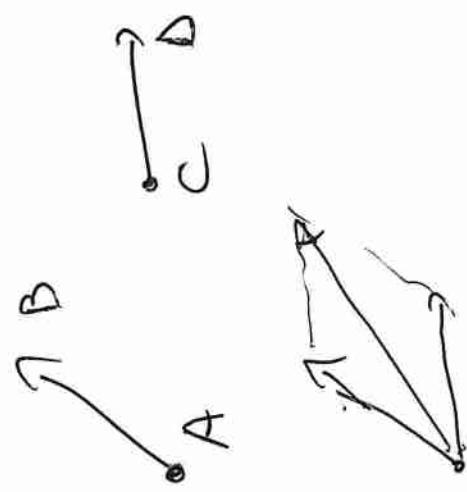
quindi per  $a$  (20)

Vettori geometrici

→ direzione

$\overrightarrow{AB}$  = estremo freccia

A = punto di applicazione



vettore geometrico = coppia ordinata di punti  
(A, B)

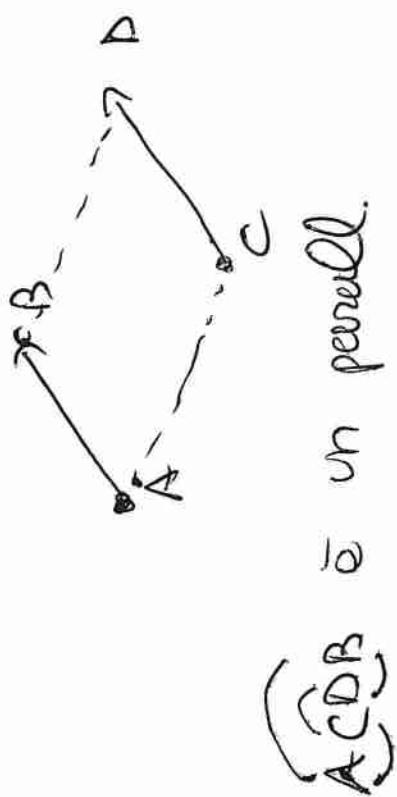
vettore nullo (A, A)

(21)

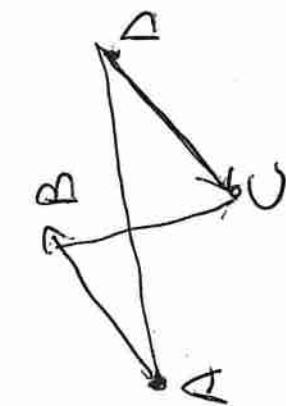
(22)

due copie  $(A, B)$   $(C, D)$  si dicono  
EQUIPOLANTI

$\Leftrightarrow$   $\boxed{ACDB}$  è un  
parallelogramma

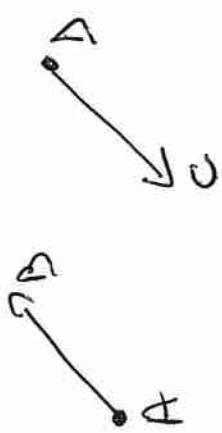


$AC = \parallel BD$   
 $AB = \parallel CD$



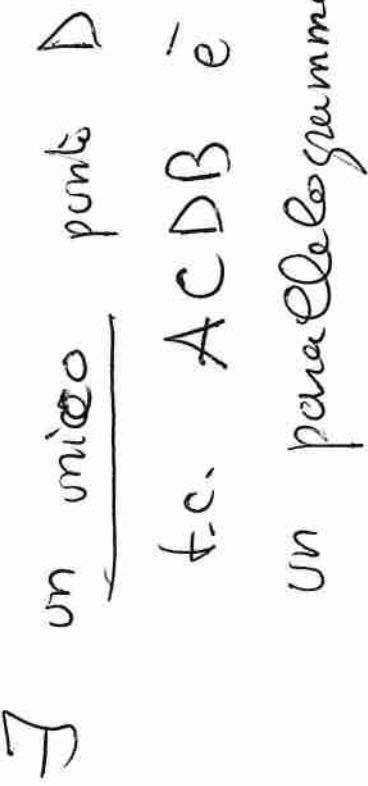
$ADC B$  non è un  
parallelogramma

$(A, B)$  non è equipotente a  $(D, C)$



(23)

Dati  $A, B, C$

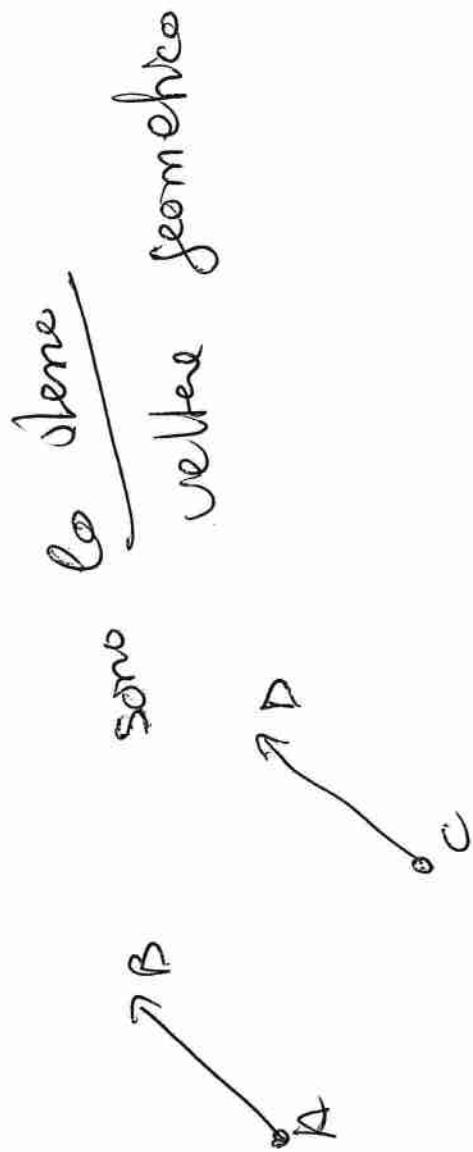
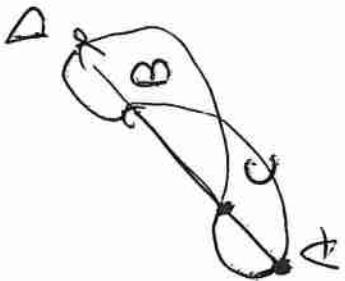


7 un unico punto D  
t.c.  $A \cap DB = \emptyset$

Un parallelogramma

?  
parallel?

$A \cap DB$

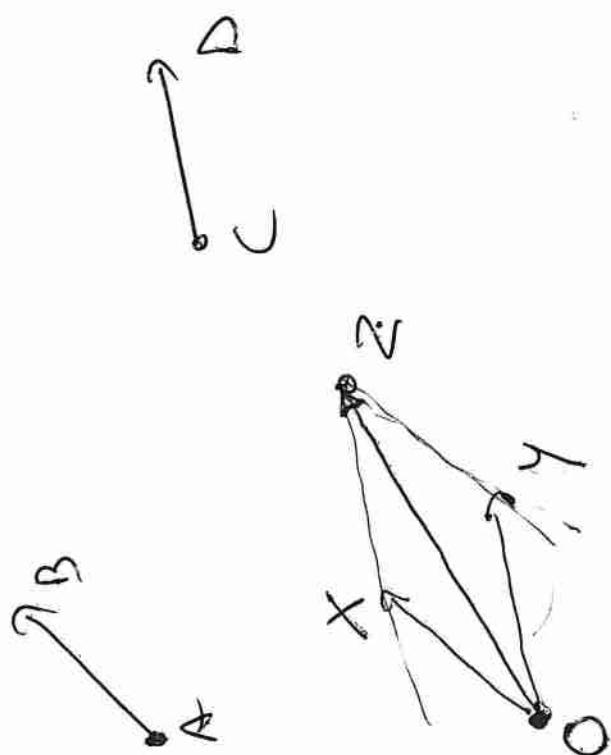


sono parallele

sono parallele

(24)

$$(A, B) + (C, D) = ?$$



fusso O

prendo X t.c.

OX equipoll. AB

prendo Y t.c.

OY equipoll. CD

Per sommare  $(A, B) + (C, D) = (O, Z)$  dove

$\textcircled{O}YZX \in$  parallelogramma

$OZ$  equipoll. a  $O'Z'$

quindi  $Oz$  somma è ben definita e non  
dipende dalla scelta del punto O