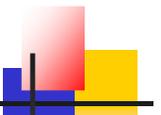


Implementazione di metodi



Prodotto di matrici

- Implementare un metodo che preso in ingresso due matrici , ne calcola il prodotto
- disegnare il rispettivo diagramma di flusso

```
int [][] prod(int A[], int B[])
```



Ricerca in una matrice

- Implementare un metodo che preso in ingresso due vettori , calcola il prodotto scalare
- disegnare il rispettivo diagramma di flusso

```
int [] prod(int A[], int B[])
```



Valori uguali in vettori

- Implementare un metodo che presi in ingresso due vettori A, B, restituisce vero o falso a seconda se esiste o non esiste una posizione i tale che il valore contenuto nell'i-esima posizione di A è divisibile per il valore contenuto nell'i-esima posizione di B.
- disegnare il rispettivo diagramma di flusso

```
boolean isEq(int A[], int B[])
```



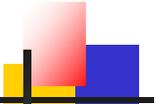
Valori uguali in liste

- Implementare un metodo che prese in ingresso due liste A, B, restituisce vero o falso a seconda se esiste o non esiste una posizione i tale che il valore contenuto nell'i-esima posizione di A è divisibile per il valore contenuto nell'i-esima posizione di B.
- disegnare il rispettivo diagramma di flusso

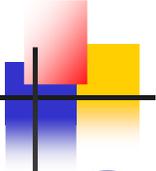
boolean isEq(List A, List B)

Classi disponibili

```
List {  
    Item head;  
}  
Item {  
    Item next;  
    int value;  
}
```



Definizione classi

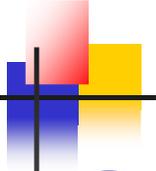


Classe Parcheggio

Definire una classe che rappresenti un parcheggio. Si richiede che

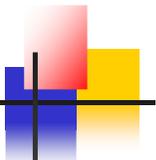
- Si memorizzino la capienza, l'indirizzo del parcheggio e le auto (definite dalla classe a pagina successiva)
- Si possa creare un oggetto parcheggio indicandone la capienza e l'indirizzo
- Si possa inserire un'auto, fornendo l'auto e la posizione (un intero) in cui la macchina viene parcheggiata
- Si possa rimuovere un auto indicando la posizione
- Si possa ricercare tutte le auto di una certo modello
- Si possa ricercare una auto indicando la posizione
- Si possa calcolare il numero delle auto parcheggiate

Definire metodi, costruttori e variabili della classe senza implementarli



Classe pagina

```
class Auto {  
    String targa;  
    String modello;  
    Pagina(String targa, int modello);  
}
```



Uso della classe parcheggio

Dopo aver scritto la definizione della classe parcheggio, come descritto nel precedente esercizio, si scriva il codice che

- crea un oggetto parcheggio in "via roma 56" con capienza 40
- inserisce l'auto con targa "00001", modello "fiat 500"
- inserisca l'auto con targa "00002"